

Depuis



1947

TROIS-SAUMONS

Guide des parents

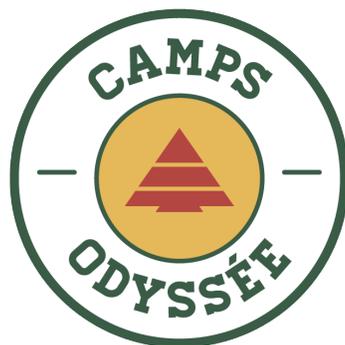
Pour se préparer à passer un été magique!

Table des matières

Préface	1
Philosophie trisalmonienne	2
Notre mission	2
Le code de vie du camp Trois-Saumons	2
Langage et comportement	2
Préparation à l'expérience de camp	3
Préparer son enfant	3
Les bagages	4
Articles à apporter	4
Articles à ne pas apporter	4
Renseignements particuliers sur votre enfant	5
Nos installations	6
Huttes et groupes d'animation	8
Fonctionnement pendant le séjour	10
Communications avec mon enfant	10
Courrier et courriel des campeurs	10
Colis	10
Téléphone	10
Visiteurs	10
Buanderie	11
Objets perdus	11
Cantine	12
Encadrement	12
Formation des groupes	12
Jours de pluie	13
Anniversaires	13
Activités au programme	14
Activités et horaire type	14
Clan	15
Santé et bien-être	16
Infirmierie	16
Poux	16
Cafétéria et allergies	17
Sécurité	17

Arrivées et départs.....	18
Entrée de campeurs.....	18
Sortie de campeurs	18
Transport	18
 Retour à la maison	 19
 Formulaires et frais	 20
Paiement des frais et politique de remboursement	20
Formulaire d'informations médicales	20
Carte d'assurance maladie	20
Relevé 24	20
 Conclusion	 21
 Annexes	 22
Code de vie du camp Trois-Saumons	22
Politique Trois-Saumons	23
Liste de bagages par âge ou par camp spécialisé	24
Liste du matériel disponible à la cantine	33
Lexique	33

Crédits photos Gabrielle Kemp, Anne-Sophie Rochette



Éducation,
Enseignement
supérieur
et Recherche

Québec 

Préface

Chers parents,

Que votre enfant soit inscrit pour un séjour à l'été à venir ou bien que vous lisiez ce guide pour vous familiariser avec le camp Trois-Saumons et ainsi prendre une décision, nous espérons que vous trouverez toutes les informations souhaitées à la lecture de ces pages.

Faire le choix d'envoyer son enfant dans un camp de vacances peut être angoissant et nous en sommes conscients. Nous espérons donc que grâce à ce guide, vous pourrez mieux préparer votre enfant à l'expérience qu'il s'apprête à vivre, répondre à vos questionnements et réduire vos inquiétudes au maximum. Nous vous encourageons à le lire attentivement avec vos enfants et à le conserver à portée de main comme référence.

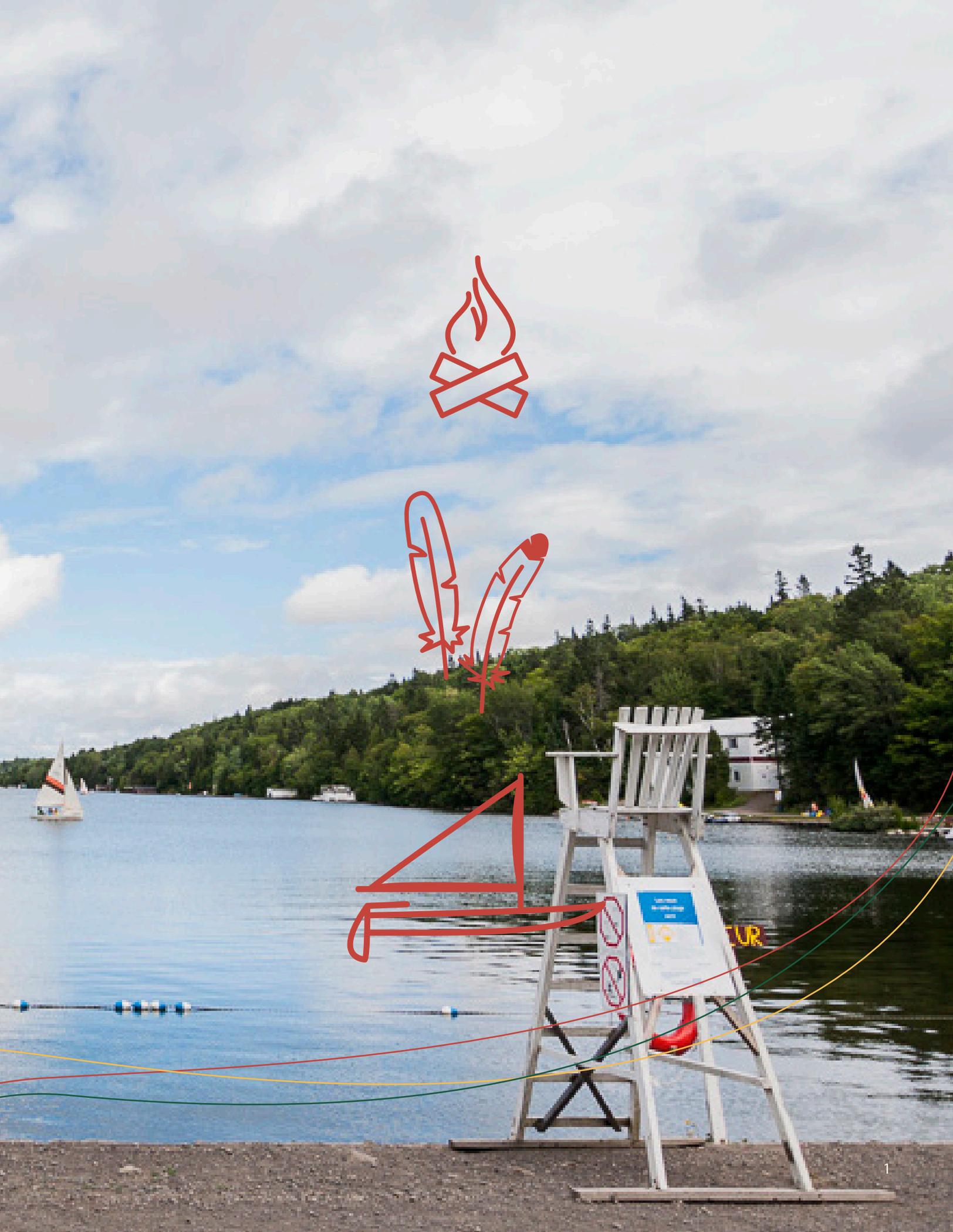
Nous préparons l'été avec enthousiasme et avons très hâte de vous accueillir à Trois-Saumons. Encore cet été, Catherine Bussières sera à la barre de la direction du camp. Catherine évolue dans la famille Odyssée depuis plus de 25 ans, premièrement en tant que campeuse, et a, au cours des années occupée différents postes. Forte de connaissances variées en animation et intervention, elle est motivée et a pleins d'idées en tête pour faire de l'été 2019 une expérience des plus mémorables et sécuritaire pour chaque campeur et membre du personnel. Vous aurez l'occasion de la rencontrer lorsque vous viendrez reconduire votre enfant. Laurie Comtois sera à ses côtés au poste de directrice adjointe pour une première année, mais vous l'avez peut-être déjà rencontré à titre de coordonatrice pédagogique.

Dans l'éventualité où il vous reste encore des questionnements suite à la lecture de ce guide, n'hésitez pas à nous contacter par internet au camptroissaumons@camp-odysee.com ou par téléphone au (418) 598-6410 / sans frais au 1 888 699-9091.

Bon été à tous!

L'équipe du camp Trois-Saumons

* Veuillez noter que l'emploi du masculin dans ce document ne vise qu'à alléger le texte.



Philosophie Trisalmonienne

Au camp Trois-Saumons, nous sommes animés par la volonté de contribuer au développement et à l'épanouissement de chaque enfant qui fréquente notre camp. Nous offrons à nos campeurs l'opportunité de se dépasser et d'apprendre à se connaître tout en s'amusant dans un cadre naturel exceptionnel qui permet de profiter du plein air.

Notre mission

Les Camps Odyssée oeuvrent à éduquer et à faire grandir les jeunes de 4 à 19 ans en leur proposant, à travers « l'expérience camp » sous toutes ses déclinaisons (camp de vacances, classe nature, etc.) des activités et des programmes propices au plaisir, à la découverte, à l'accomplissement et au dépassement de soi.

En priorisant toujours la sécurité des participants et en misant sur le contact avec la nature, les Camps Odyssée souhaitent faire vivre aux campeurs des expériences formatrices sur les plans de l'autonomie, de la responsabilisation, de la socialisation et du leadership.



Le code de vie du Camp Trois-Saumons

Avant votre arrivée au camp, vous et votre enfant devrez lire et signer le Code de vie du camp Trois-Saumons (que vous pouvez consulter en annexe 1) et le remettre au camp à votre arrivée. Le Code de vie s'inscrit dans notre intention d'offrir à tous un milieu de vie sain et sécuritaire, exempt de violence sous toutes ses formes et favorisant ainsi le respect intégral de la personne physique et morale. Ce code sert de référence et est connu et appliqué par l'ensemble du personnel du Camp Trois-Saumons.

Langage et comportement

Le camp Trois-Saumons ne tolère pas qu'un campeur use de gestes ou de paroles offensantes à l'égard d'autrui qu'il s'agisse d'intimidation, de violence, de perturbation des activités ou de manque de respect envers le personnel et les autres campeurs. Des incidents de ce type seront discutés avec les parents et une correction du comportement fautif sera exigée. Pour plus de détails à ce sujet, référez-vous à l'annexe 2, « Politique Trois-Saumons ».



Préparation à l'expérience de camp

Préparer son enfant

En général, les campeurs anticipent leur venue au camp, tout particulièrement lorsqu'il s'agit de leur première expérience. Ils peuvent être excités, anxieux, craintifs et nerveux avant leur séjour. Toutes ces émotions sont normales ! Pour bien préparer votre enfant en prévision de son séjour loin de la maison, voici quelques conseils pratiques provenant de l'American Camping Association (ACA, <http://www.acacamps.org>), 2015) :

-  Dites à vos enfants qu'il est normal de s'ennuyer de la maison mais qu'ils peuvent combattre cette morosité en écrivant des lettres à leur famille, en partageant leurs sentiments avec les autres campeurs de sa hutte ou ses moniteurs et en pensant à tous les beaux moments qu'ils passent au camp.
-  Discutez avec votre enfant de ce qui l'attend au camp avant son départ. Lire ce guide en sa compagnie constitue un bon moyen de le rassurer et de le familiariser avec l'expérience qui l'attend. Visiter notre site web, consulter notre page Facebook ou encore notre compte Instagram vous permettront de montrer des images du camp à vos enfants et de transformer cette anticipation en hâte !
-  Dites-lui, de façon positive, qu'il va vous manquer. Par exemple, vous pouvez dire : « Je vais m'ennuyer de toi, mais je sais que tu vas t'amuser et vivre une belle expérience au camp. » Les phrases comme « Tu vas tellement nous manquer, on va s'ennuyer de toi. » sont à éviter. Surtout, évitez d'évoquer avec votre enfant des scénarios comme un départ précipité du camp (avant la fin de la semaine) sous prétexte qu'il s'ennuierait. Vous ne rendriez service à personne.
-  Ne tentez pas de l'« acheter ». Promettre une récompense matérielle pour un séjour fructueux au camp va à l'encontre du but visé. La récompense de votre enfant devrait consister en la confiance et l'autonomie qu'il aura acquise.
-  Insérez dans ses bagages un article personnel, tel un animal en peluche, ou encore des photos de la famille.
-  Venez visiter le camp (en prenant rendez-vous avec la direction au préalable) avec lui afin qu'il se familiarise avec l'environnement où il séjournera.

Nous avons constaté au fil des ans que ce sont les parents qui ont le plus de difficulté lors du départ. Souvent, quand les enfants voient que vous êtes émus ou inquiets, ils s'imaginent que vous avez une bonne raison de l'être. En demeurant positifs et convaincus de notre capacité d'offrir une expérience positive, ainsi que de celle de votre enfant à surmonter cette épreuve et tirer le maximum de son séjour, vous rassurerez votre enfant et donnerez le ton à son séjour au camp.



Les bagages

Articles à apporter

Il est important que votre enfant arrive au camp avec l'équipement approprié et les vêtements adaptés à un séjour en camp. Pour connaître la liste d'articles nécessaires veuillez vous référer à votre liste de bagages.

Articles à ne pas apporter

- ☆☆☆☆ Vêtements neufs. Les campeurs passeront leurs journées à jouer dehors et vont se salir.
- ☆☆☆☆ Bikinis mal adaptés pour la nage. Un maillot de bain une pièce de natation ou un deux pièces sportif est recommandé pour pouvoir profiter pleinement de la baignade dans le lac.
- ☆☆☆☆ Couteau, canif ou hachette.
- ☆☆☆☆ Allumettes, briquets.
- ☆☆☆☆ Crayons feutres permanents.
- ☆☆☆☆ Liquide en aérosol (incluant crème solaire et chasse-moustique en aérosol).
- ☆☆☆☆ Séchoir à cheveux, fer plat ou fer à friser.
- ☆☆☆☆ Console de jeux portative, baladeurs numériques, téléphones cellulaires, tablette, ordinateurs portables et/ou tout appareil électronique. Ces articles seront confisqués, étiquetés et conservés dans un endroit sûr jusqu'à la fin du séjour du campeur.
- ☆☆☆☆ Bijoux, boucles d'oreilles pendantes et montres coûteuses. Ces articles peuvent causer des blessures, se perdre facilement ou s'endommager.
- ☆☆☆☆ Argent. Si votre enfant a besoin d'un article essentiel (brosse à dent, dentifrice, timbre, etc.) nous pourrons lui fournir et nous facturons le montant de l'achat dans votre compte sur Mon Odysée.
- ☆☆☆☆ Aliments ou collations. S'il vous plaît, résistez à la tentation de glisser des friandises ou des noix dans les bagages de votre enfant. Un enfant souffrant d'allergie alimentaire pourrait être dans la même hutte que votre enfant. Cela risquerait également d'attirer dans la hutte de sympathiques rongeurs (écureuils, mulots) qui pourraient convoiter ce trésor! De plus, nous fournissons aux campeurs deux collations par jour.
- ☆☆☆☆ **CIGARETTES ET TABAC.** L'usage de la cigarette est prohibé sur tous nos sites. Nous vous remercions de respecter cette consigne lors de vos passages au camp.
- ☆☆☆☆ **ALCOOL ET DROGUES.** Nous avons une politique de TOLÉRANCE ZÉRO vis-à-vis les campeurs consommant ou trouvés en possession d'alcool ou de drogue. Pour plus de détails, consultez les politiques du camp en annexe 2.

Le Camp Trois-Saumons ne peut être tenu responsable de tout objet perdu ou volé (y compris les bijoux, les montres, l'argent ou autres effets personnels).





Renseignements particuliers sur votre enfant

Il est très important que vous nous fassiez part de toute caractéristique particulière de votre enfant (déficit de l'attention, hyperactivité, handicap mental ou physique, peur des orages ou de la noirceur, troubles d'incontinence, de comportement ou de socialisation, etc.) ou encore si un évènement particulier est survenu durant l'année (décès d'un proche, victime d'intimidation à l'école, séparation des parents, etc.). Assurez-vous de remplir consciencieusement la section médicale du formulaire d'inscription et, au besoin, nous vous recommandons d'envoyer un courriel ou de parler à un membre de l'équipe de direction avant le début du camp de façon à ce que nous puissions aider votre enfant de la meilleure manière possible et nous assurer que son expérience soit positive. Toute l'information que vous nous fournirez demeurera strictement confidentielle et ne sera divulguée qu'aux employés concernés selon le jugement de la direction.



Nos installations

Le camp Trois-Saumons se situe sur les berges du lac du même nom dans la belle municipalité de Saint-Aubert, au sud de Saint-Jean-Port-Joli. Malgré le fait que le camp ait des voisins, le site reste paisible, tout comme les aires de baignade et les aires nautiques qui sont réservées au camp. Plusieurs de nos bâtiments datent des années 40 et 50, époque à laquelle le camp fut fondé, soit en 1947. Depuis maintenant plus de 70 ans, nous accueillons filles et garçons. Le camp garde encore les traces de ce passé chargé d'histoire où le vieux côtoie le neuf et où la nature fait partie intégrante du quotidien.



The image shows the interior of a large, rustic dining hall. The ceiling is a prominent feature, with a complex network of dark wooden beams forming a vaulted structure. Several ceiling fans are suspended from the ceiling. The walls are also made of wood, with a lower section featuring a dark, vertical-slatted decorative panel. A long row of windows runs along the back wall, offering a view of a lush green forest. In the foreground and middle ground, numerous rectangular tables are arranged, each surrounded by wooden chairs with a classic spindle-back design. The floor is a light-colored, possibly carpeted surface. The overall atmosphere is warm and inviting, typical of a camp dining area.

Chaque année se tiennent nos célèbres corvées printanières. C'est dans un climat de souvenirs que les anciens, jeunes et moins jeunes, viennent effectuer divers travaux de réfection du camp. Peinture, construction de tables à pique-nique, coupe de bois pour les feux de camp, aménagement de plates-bandes, pour ne nommer que ceux-ci. Cette aide nous est très précieuse et permet aux anciens de venir nous rendre une visite.





Entre dans la légende!





Huttes et groupes d'animation

Les campeurs partagent des chalets de dix à douze lits. Chaque campeur a son propre lit (base de lit et matelas). On appelle aussi « hutte » le groupe de campeurs qui dort au même endroit. Les huttes sont regroupées sous forme de groupes d'animation, selon l'âge et le sexe des campeurs. Chaque groupe d'animation est constitué de quatre huttes de campeurs. Près des huttes, il y a aussi les « entre-deux » (endroit de logement du personnel ne dormant pas avec les enfants). Les installations sanitaires sont situées à l'intérieur ou à proximité des huttes.

Les groupes sont classifiés comme suit :





IRONDELLES
S VENTS
à 15 ans



SÉJOURS SPÉCIALISÉS

Formation médaille et croix de bronze

Camp virée en mer 1 et 2

Camp de voile Can Sail 1 et 2

Camp de voile Can Sail 3 et 4

Camp de voile initiation



RANDONNEURS ET
RANDONNEUSES
es et garçons 14-16 ans



EFMMQ

École de formation des
moniteurs et monitrices
du Québec

Filles et garçons de 16 à 17 ans

Fonctionnement pendant le séjour

Communications avec mon enfant

Courrier et courriel des campeurs

La distribution du courrier se fait quotidiennement, à un moment stratégique de la journée de votre enfant. Nous encourageons les parents à envoyer des lettres, des cartes postales ou des colis par la poste ou encore des courriels. Puisque les courriels sont imprimés afin d'être distribués aux enfants, nous vous demandons d'éviter les photos. De plus, les pièces jointes ne seront pas imprimées. Vous pouvez également laisser, en toute discrétion, des lettres et des colis postdatés lorsque vous viendrez conduire votre enfant au camp.

Le NOM COMPLET de votre enfant ainsi que son nom de groupe d'animation et son numéro de hutte doivent apparaître clairement sur les enveloppes ou dans l'objet du courriel. Le nom et le numéro de son groupe vous seront donnés lorsque vous viendrez conduire votre enfant au camp. Il faut également prévoir un délai de 3 à 5 jours ouvrables pour la réception de votre envoi postal. Vous ne pouvez cependant pas vous attendre à une réponse immédiate puisque les campeurs du camp Trois-Saumons n'ont pas accès à un ordinateur. Ils doivent donc vous répondre par la poste.

Il est important de comprendre que nous recevons à chaque jour plus de 300 courriels. Bien qu'il nous fasse plaisir de les imprimer tous, gardez en tête que nos campeurs préfèrent souvent recevoir deux ou trois lettres manuscrites dans leur séjour qu'un courriel plus petit par jour.

Voici les adresses pour envoyer vos lettres et vos courriels :

camptroissaumons@camp-odysee.com

Camp Trois-Saumons
420, Chemin du Tour-du-Lac
Saint-Aubert, Qc
G0R 2R0

Vous pouvez également suivre les activités du camp sur notre page Facebook. Cependant, étant donné le nombre important de campeurs que nous recevons, nous ne pouvons garantir que vous y verrez une photo de votre enfant et par le fait même, nous ne pouvons pas considérer les demandes spéciales de photos. Vos commentaires sur notre page Facebook sont grandement appréciés et nous sommes toujours heureux de les lire. Nous vous remercions à l'avance de votre compréhension.

The logo for 'Orbit' is written in a stylized, bubbly font with a blue outline and white fill. Below it, the word 'AVANA' is written vertically in a smaller, simpler font.The word 'AVANA' is written vertically in a stylized, outlined font.The word 'AVANA' is written vertically in a stylized, outlined font.The logo for 'Orbit' is partially visible, showing the letters 'Or' in a stylized, bubbly font with a blue outline and white fill.



Colis

Si vous envoyez ou laissez un colis pour votre enfant, gardez en tête que les friandises, les noix et tout autre aliment venant de l'extérieur sont interdits, à la fois pour éviter la visite d'animaux dans la hutte que pour limiter les risques de problème dû à des allergènes. Nous nous réservons le droit d'ouvrir un colis qui nous apparaît aller à l'encontre d'un de nos règlements ou qui semble contenir un article prohibé. Le cas échéant, l'article sera retiré et remis aux parents au départ du campeur du camp.

Si nous recevons des lettres ou des colis adressés à votre enfant alors que celui-ci est en expédition, nous mettrons le tout de côté afin de lui remettre à son retour.

Téléphone

Les campeurs ne sont pas autorisés à téléphoner à la maison et la ligne téléphonique du camp sert essentiellement aux activités du bureau du camp et aux situations d'urgence. Si votre enfant s'adapte difficilement au camp, vous recevrez un appel de notre part afin de vous en informer. Ne pas oublier que si vous n'avez aucune nouvelle, c'est que tout va bien! Si vous désirez vous entretenir avec un membre de l'équipe, vous pouvez communiquer avec notre bureau et laisser un message au 418 598-6410.

Visiteurs

Nous devons assurer la sécurité de plusieurs centaines d'enfants par séjour, c'est pourquoi nous avons adopté une politique stricte au sujet des visiteurs. Les campeurs ont le droit d'être visités seulement en cas d'urgence. Ainsi, vous ne pouvez pas vous présenter au camp sans avoir pris une entente au préalable avec la direction.

TRÈS IMPORTANT : Si un parent ou autre personne n'a légalement pas accès à votre enfant, vous devez nous en informer par écrit avant le séjour de votre enfant au camp.



PROP
EST. 1974
WORLD

XY

TOWN

1974

Navy

Buanderie

Les campeurs qui participent à un séjour d'une semaine ou moins n'auront pas accès au service de buanderie. Ceux qui passent un séjour de deux semaines ou plus bénéficieront d'un service de buanderie sans frais durant cette période. Il est pratique que votre enfant ait un sac de buanderie en filet identifié.

Objets perdus

Étant donné le nombre important d'objets perdus, nous vous encourageons fortement à inscrire le nom et le prénom de votre enfant sur chaque étiquette des vêtements ou sur chaque objet. Des initiales seront considérées insuffisantes dû au nombre de campeurs que nous recevons par an. La meilleure façon d'identifier les vêtements est d'utiliser un marqueur indélébile (Sharpie) ou des étiquettes. Inscrivez le nom de votre enfant sur tous ses articles : collets de ses vêtements, souliers, bottes de pluie, sac de couchage et sa pochette, chapeaux, serviettes, crème solaire, etc. Si votre enfant a perdu un item durant son séjour, vous pouvez envoyer un courriel à camptroissaumons@camp-odysee.com en nous donnant le nom de votre enfant, son groupe et les dates de son séjour, le descriptif le plus précis possible de l'objet en question ainsi que vos coordonnées pour vous joindre. Nous ferons le suivi et vous contacterons le plus tôt possible.

Nous voulons vous assurer que nous faisons tout en notre pouvoir pour réduire le nombre d'objets perdus. Nous montrons aux campeurs tous les objets perdus plusieurs fois par séjour pour nous assurer qu'ils puissent les récupérer. Malheureusement, plusieurs campeurs ne reconnaissent pas leurs vêtements. Grâce aux étiquettes, il nous est possible de retrouver le propriétaire. Vous pouvez aussi passer faire un tour à la table des objets retrouvés installée à chaque sortie de campeurs, au cas où vous reconnaitriez quelque chose qui vous appartient.

Il peut aussi arriver qu'un campeur se trompe en faisant ses valises à la fin du séjour et quitte avec des vêtements qui ne sont pas les siens. Dans l'éventualité où vous trouveriez des articles qui n'appartiennent pas à votre enfant à votre retour à la maison, veuillez contacter le camp pour nous en informer. À la fin de l'été, nous contacterons les parents pour des items qui ont été retrouvés (grâce aux identifications sur les étiquettes) pour leur donner la chance de récupérer leurs biens. Suite à cette démarche, tous les objets non réclamés seront donnés à un organisme de charité à la fin du mois d'octobre.



Cantine

Les frais de séjour incluent un t-shirt du camp et une photo-souvenir de lui et de sa hutte. Durant leur séjour, les campeurs ont le droit d'acheter des articles à la cantine au besoin (ex : timbres, pâte dentifrice, etc.). Dans l'éventualité où votre enfant se procure un article à la cantine, vous aurez une facture à payer à la sortie de votre campeur. Vous pourrez acquitter ces frais en argent, par chèque ou ceux-ci pourront être portés à votre compte Mon Odyssée. Consultez l'annexe 4, « Liste du matériel disponible à la cantine ».

Encadrement

La sécurité et le bien être des campeurs sont au cœur des priorités « trisalmoniennes ». Tous les campeurs reçoivent un encadrement de 24 heures par jour. Nos ratios sont de deux moniteurs par groupe de huit à douze jeunes. Les enfants rencontreront également des instructeurs (spécialistes d'activité) sur la plupart de nos plateaux d'activités. De plus, le personnel de la plage n'est composé que de sauveteurs certifiés. Le port de la veste de sauvetage est obligatoire pour toute baignade à l'extérieur de l'aire de baignade.





Formation des groupes

Le camp Trois Saumons met tout en œuvre pour regrouper les enfants du même âge. Il peut arriver toutefois qu'il n'y ait pas suffisamment de campeurs du même âge pour composer un groupe. De plus, les demandes de jumelage avec des amis sont d'autres facteurs dont nous devons tenir compte. En conséquence, l'écart d'âge des campeurs d'une même hutte peut varier entre un et trois ans. Nous nous engageons à faire tout ce qui est en notre pouvoir pour respecter les demandes de jumelage de campeurs dans une même hutte, mais nous ne pouvons pas garantir qu'elles seront toujours honorées. Les demandes de jumelage seront considérées seulement si les deux campeurs font la même demande et ils doivent être inscrits dans le même séjour, pour la même durée. Un maximum de deux demandes de jumelage seront considérées. Les huttes sont créées avant le début du séjour de votre enfant, il prend donc connaissance de qui sont les membres de son groupe et ses moniteurs au moment de son arrivée au camp, pas avant.



Jours de pluie

Vous regardez la météo pour le séjour à venir et vous y voyez de la pluie ? Pas de raison de s'inquiéter. La plupart de nos activités peuvent se dérouler quand même. Nos champs de tir (à l'arc et à la carabine) sont munis d'un toit pour couvrir les campeurs lorsqu'ils s'exercent. Nos locaux d'arts plastiques, d'art dramatique et notre costumier sont à l'intérieur. L'écolab, haut lieu des sciences naturelles, est aussi situé dans un de nos bâtiments, vous pourrez donc y faire l'observation de divers spécimens d'insectes, de panaches et de peaux d'animaux. Quoi de mieux que de parler astrologie et préparer l'observation d'étoiles du soir? Ou même, préparer un bon repas dans une cuisine nouvellement aménagée? On ne peut passer sous silence notre belle rotonde où l'on peut faire un feu et chanter des chansons. De plus, le camp possède cinq salles pour des jeux intérieurs, ce qui est amplement suffisant pour offrir un toit à tous nos campeurs en cas de pluie.

Aussi, la pluie nous permet de faire plusieurs activités que le soleil ne permet pas ! Enfilons nos bottes de pluie et nos imperméables et allons chasser les grenouilles. Filles comme garçons adorent marcher dans la boue quand le reste du camp semble calme et à l'abri de la pluie, afin de dénicher d'incroyables spécimens. Et que dire de la traditionnelle bataille de boue qui se termine invariablement par des masques dignes des meilleurs spas et une douche chaude pour se remettre des émotions de la journée !

Il peut arriver qu'il pleuve également durant les jours d'expédition, mais soyez rassurés : nos groupes partent avec de grandes bâches qu'ils tendent pour pouvoir se rassembler en dessous afin de cuisiner, jouer aux cartes ou se raconter des légendes. Ce n'est pas parce que le bois est mouillé que nous ne faisons pas de feu ! Il s'agit d'ailleurs de l'un des apprentissages que nos campeurs peuvent faire à l'écolab.

Anniversaires

Les anniversaires ne passent pas inaperçus au camp Trois-Saumons. La pâtissière confectionne un gâteau qui est amené à la table de la personne concernée en grandes pompes durant le repas pour qu'il puisse le partager avec les amis de sa hutte. Le tout sans oublier notre chanson d'anniversaire traditionnelle : « Bon anniversaire, le temps passera! Comme la rivière qui coule là-bas... ».



Activités au programme

Activités et horaire type

Votre enfant aura l'occasion de repousser ses limites au camp en essayant une foule d'activités variées. Les plateaux d'activités régulières comportent l'hébertisme, l'escalade, le tir à l'arc, le tir à la carabine, le rabaska, le canot, les sciences naturelles, les arts plastiques, la baignade ainsi que les arts dramatiques. Les enfants auront l'occasion de refaire les activités qu'ils ont appréciées lors des temps d'activités individuelles, appelés les « A.I. » et les temps de plumes. Pour plus de précisions sur certaines activités mentionnées, consultez le lexique que vous trouverez en annexe 5.

Certaines activités sont en commun avec les jeunes des autres groupes. Il s'agit là d'un bon moment pour votre enfant de retrouver un membre de la famille ou un ami qui est dans un autre groupe. On parle ici des ours polaires, de la danse aérobic, des repas, des activités individuelles, du temps de plumes et du bivouac.

Les moniteurs suivent ce qu'on appelle une « programmation » qui contient l'horaire de leur séjour. Avant que les campeurs arrivent, ils choisissent eux-mêmes les activités à mettre à l'horaire, en s'assurant évidemment d'essayer chaque activité au moins une fois. Ils comblent le reste de la grille horaire avec des projets spéciaux ou des activités spéciales qu'ils souhaitent mettre en branle durant le séjour. En fonction des préférences de la hutte, le moniteur peut ajuster son horaire pour faire plus souvent certaines activités que le groupe aime particulièrement ou encore décider avec eux quelles activités spéciales ils souhaiteraient faire.

De plus, des activités de camp ponctuent l'horaire régulier qui s'étale sur une ou deux semaines. Les repas thématiques, les journées à thème, les grands jeux, les olympiades, les kermesses ainsi que les bivouacs de camp viennent ajouter de la magie à la programmation régulière !



Voici un horaire-type de la journée, les heures peuvent légèrement varier en fonction de l'âge du groupe :

7h15

Ours polaires

7h30

Danse aérobique

7h45- 9h00

Déjeuner

9h00

Escalade

10h15

Canot

11h45 - 13h00

Diner

13h00

La "Sieste", période de repos, lecture, écriture

13h30

Expression

14h45

Collation

15h00

Activités individuelles (AI)

16h15

Tir à l'arc

17h30 - 18h45

Souper

18h45

Temps de plume

19h30

Jeu de bois ou bivouac

20h30

Pyjama et brossage de dents

21h00

Pow-wow

22h00

Dodo (varie en fonction des âges)

Clan

Un coureur des bois veille sur les campeurs de Trois-Saumons... Il récompense les campeurs les plus méritants en leur donnant des plumes de couleurs, chacune ayant une signification particulière. Durant leur séjour, les campeurs pourront tenter de relever les défis que le coureur des bois a mis sur leur route afin d'obtenir leurs plumes. Il y a en tout cinq plumes différentes qui présentent toutes une difficulté croissante: la rouge, la blanche, la jaune, la bleue, la plume d'aigle et pour terminer, l'épreuve ultime, le casque de chef. Pour obtenir chaque plume, les campeurs doivent accomplir des défis dans les différents plateaux d'activités.



Pour la plume blanche, par exemple, ils doivent relever les défis de trois plateaux différents, tandis que pour le casque de chef, ils doivent en relever six. Ainsi, les épreuves augmentent en nombre et en difficulté à chaque nouvelle plume. L'instructeur en charge de l'activité est celui qui évalue les campeurs. Si ceux-ci réussissent, il appose sa signature dans le carnet de plume que les campeurs se font remettre à leur arrivée au camp.

Lorsqu'un campeur récolte toutes les signatures requises pour obtenir sa plume, il doit effectuer l'épreuve d'expédition et l'épreuve finale qui sont évaluées par son moniteur et son animateur. Une fois son carnet rempli de signatures, le coureur des bois compile les résultats et invite les grands champions à son clan secret. Par contre, nous ne pouvons pas vous en dire plus à propos de la cérémonie du clan : seuls ceux qui se méritent une plume ont le droit d'entrer dans le secret!





CPS 2010
Compendium des
produits et spécialités
pharmaceutiques
Le sommaire de référence complet
indispensable pour
les pharmaciens de 1 an et
plus

First Aid Kit
Trousse de
Premiers Secours

Santé et bien-être

Infirmierie

Le camp dispose d'une infirmerie dotée de plusieurs lits qui sont supervisés par notre personnel infirmier composé en tout temps de deux étudiants en soins infirmiers ainsi qu'un à deux professionnels des soins infirmiers qui sont présents à l'infirmerie 24h sur 24. Les formulaires d'informations médicales et les médicaments de votre enfant seront conservés à l'infirmerie durant son séjour au camp. La carte d'assurance maladie, quant à elle, est gardée au secrétariat dans l'enveloppe de votre enfant.

Les responsables de l'infirmerie transmettront l'information médicale pertinente aux moniteurs. Si votre enfant doit prendre, durant son séjour au camp, des médicaments délivrés sur ordonnance, veuillez les remettre aux responsables des soins de santé à votre arrivée au camp dans les contenants originaux avec la posologie bien indiquée. Veuillez-vous assurer que votre enfant apporte au camp une quantité suffisante de médicaments jusqu'à la fin de son séjour et que ses médicaments soient clairement identifiés. À la fin du séjour, vous devrez récupérer tous les médicaments non utilisés. Ceux-ci vous seront remis dans une enveloppe identifiée au nom du campeur. Tous les médicaments, délivrés sur ordonnance ou non, seront conservés en tout temps à l'infirmerie dans une armoire verrouillée. Les campeurs ne peuvent pas garder de médicaments avec eux, sauf dans des cas particuliers (par exemple, inhalateur ou trousse pour doseur d'adrénaline). La direction du camp communiquera avec vous si votre enfant doit être amené à la clinique ou à l'hôpital.

Le camp possède également des médicaments en vente libre, vous n'avez donc pas à en fournir. Veuillez par contre vous assurer d'avoir complété l'autorisation nous permettant d'en administrer à votre enfant en cas de besoin.

Si votre enfant a un doseur d'adrénaline (Epipen), nous vous demandons d'en fournir deux. Le premier sera conservé avec ses médicaments à l'infirmerie et, dépendamment de l'âge de l'enfant, il gardera le second avec lui en tout temps. Si l'enfant est trop jeune ou mal à l'aise, le moniteur prendra la responsabilité de garder avec lui le doseur d'adrénaline. Il est également important avant le départ de votre enfant pour le camp, de vérifier la date d'expiration de son Epipen.

Poux

Par respect pour les autres campeurs, veuillez prendre le temps d'inspecter la tête de vos enfants avant l'arrivée au camp à la recherche de poux ou de lentes. Une contagion de pédiculose au camp occasionne des maux de tête à notre personnel responsable des soins infirmiers, nous prenons donc cette situation au sérieux. Si vous repérez des poux ou des lentes, effectuez un premier traitement et téléphonez au camp pour nous en aviser. Prenez note que les poux ne causent pas toujours des démangeaisons. Vous pouvez vous référer au site Internet du Ministère de la Santé et des Services Sociaux (www.msss.gouv.qc.ca) pour plus de détails.

Nous vous prions de nous aviser si votre enfant a eu des poux dans les jours précédents son arrivée au camp. De cette manière, nous pourrions assurer un suivi approprié. Il doit toutefois déjà avoir reçu son premier traitement à la maison. Veuillez prendre note que si nous nous trouvons dans l'obligation de traiter votre enfant pour la pédiculose, les traitements seront à vos frais. Il est également possible que nous soyons dans l'obligation de retourner un enfant à la maison si les traitements ne fonctionnent pas.

Cafétéria et allergies

Nous sommes conscients que les repas rythment la journée de nos campeurs et nous y mettons beaucoup d'énergie. Notre menu est d'ailleurs approuvé par une nutritionniste pour s'assurer que nos campeurs puissent faire le plein d'énergie en vue de leurs journées bien remplies. À chaque repas les enfants ont accès au « bar à jus » où ils pourront prendre un verre de jus (un seul verre par repas), de l'eau ou de lait (à volonté). Ils pourront aussi compléter leur repas en faisant un tour par le bar à salade qui comprend à chaque repas des crudités et trempettes, une salade verte ainsi que deux autres choix de salade (légumineuses, patates, céleri-rave, César, grecque, pâtes, carottes, etc.). Le matin, les salades sont remplacées par des fruits frais, des cretons et du fromage.

Nous sommes fiers d'accommoder des campeurs avec des restrictions alimentaires et allergies de toutes sortes. Notre menu à la cafétéria ne comprend aucun poisson ou fruit de mer et aucune arachide ou noix ne sont autorisés sur le territoire du camp. Nos cuisiniers sont habitués de gérer des repas végétariens, des allergies aux noix, au soya, aux légumineuses, à divers fruits et légumes, intolérance au lactose, au gluten ou même la maladie cœliaque pour ne nommer que ceux-là. Si vous avez des inquiétudes concernant la gestion des allergies de votre enfant ou si vous souhaitez nous donner des précisions sur sa condition, n'hésitez pas à nous téléphoner au (418) 598-6410.





Sécurité

La sécurité et le bien-être de votre enfant sont notre priorité. Le camp Trois-Saumons est doté d'un système téléphonique et de matériel de radiocommunication. Les bâtiments et tous les principaux plateaux d'activités du camp sont munis d'une trousse de premiers soins.

Tous les employés ont reçu une formation en premiers soins, en R.C.R (Réanimation cardio-respiratoire) et en sauvetage. Avant le début de l'été nos employés participent à une session de formation de 5 jours et font l'objet d'une vérification d'absence d'antécédents judiciaires avant le début du premier séjour. Au cours de cette formation, ils se familiarisent avec les règles et procédures de sécurité du camp. Ils reçoivent également une formation dont le contenu répond aux normes de l'Association des camps certifiés du Québec (ACQ).

Lors de la première journée de leur séjour, les campeurs de 7-9 ans passent un test de natation et sont mis au courant des procédures à suivre lors de situation d'urgence. Pour les campeurs de 4 à 6 ans, la veste de sauvetage est obligatoire pour la baignade. Tous les individus qui utilisent les embarcations ou qui se baignent en dehors des aires de baignade doivent porter une veste de sauvetage en tout temps.

Nous procédons également à un exercice d'évacuation générale dans les 48h suivants l'arrivée de nouveaux campeurs. De plus, nous procédons à plusieurs simulations d'urgence au cours de l'été afin de tester les réflexes de nos employés, autant aux plages qu'à la cafétéria.

Arrivées et départs

Entrée de campeurs

Les campeurs sont attendus au camp la journée de leur arrivée entre 9h00 et 11h00. À votre arrivée, des membres du personnel vous indiqueront à quel endroit nous procédons à l'accueil des campeurs. Celui-ci peut varier en fonction du nombre de campeurs attendus.

Quelques jours avant votre arrivée au camp, nous vous enverrons un courriel de rappel. Lorsque vous vous présenterez à l'accueil, nous vous indiquerons dans quelle hutte votre enfant passera son séjour. C'est à ce moment que vous nous remettrez la carte d'assurance maladie.

Une fois l'enregistrement terminé, vous pouvez passer à la table des infirmières pour confier les médicaments de votre enfant ainsi que discuter avec elles de problématiques particulières en toute confidentialité.

Lorsque vous quittez le bâtiment de l'accueil, nous vous dirigerons vers la hutte. Il sera possible d'approcher la voiture dans un stationnement à proximité des logements. C'est en arrivant à la hutte que vous allez faire la connaissance des moniteurs de votre enfant. En leur compagnie, vous pourrez aider votre enfant à s'installer dans sa hutte et faire connaissance avec les autres campeurs du groupe déjà dans la hutte.

Sortie de campeurs

Le jour de la sortie, vous êtes invités à vous présenter au camp dès 9h00 pour assister au dernier grand rassemblement qui aura lieu à 10h00. À votre arrivée, vous devrez vous diriger vers l'accueil afin de récupérer l'enveloppe de votre enfant. À l'intérieur de l'enveloppe vous trouverez :

- le compte-rendu du séjour de votre enfant remplie par ses moniteurs,
- sa carte d'assurance maladie,
- ses médicaments s'il y a lieu,
- sa photo de groupe ainsi que
- sa photo individuelle.

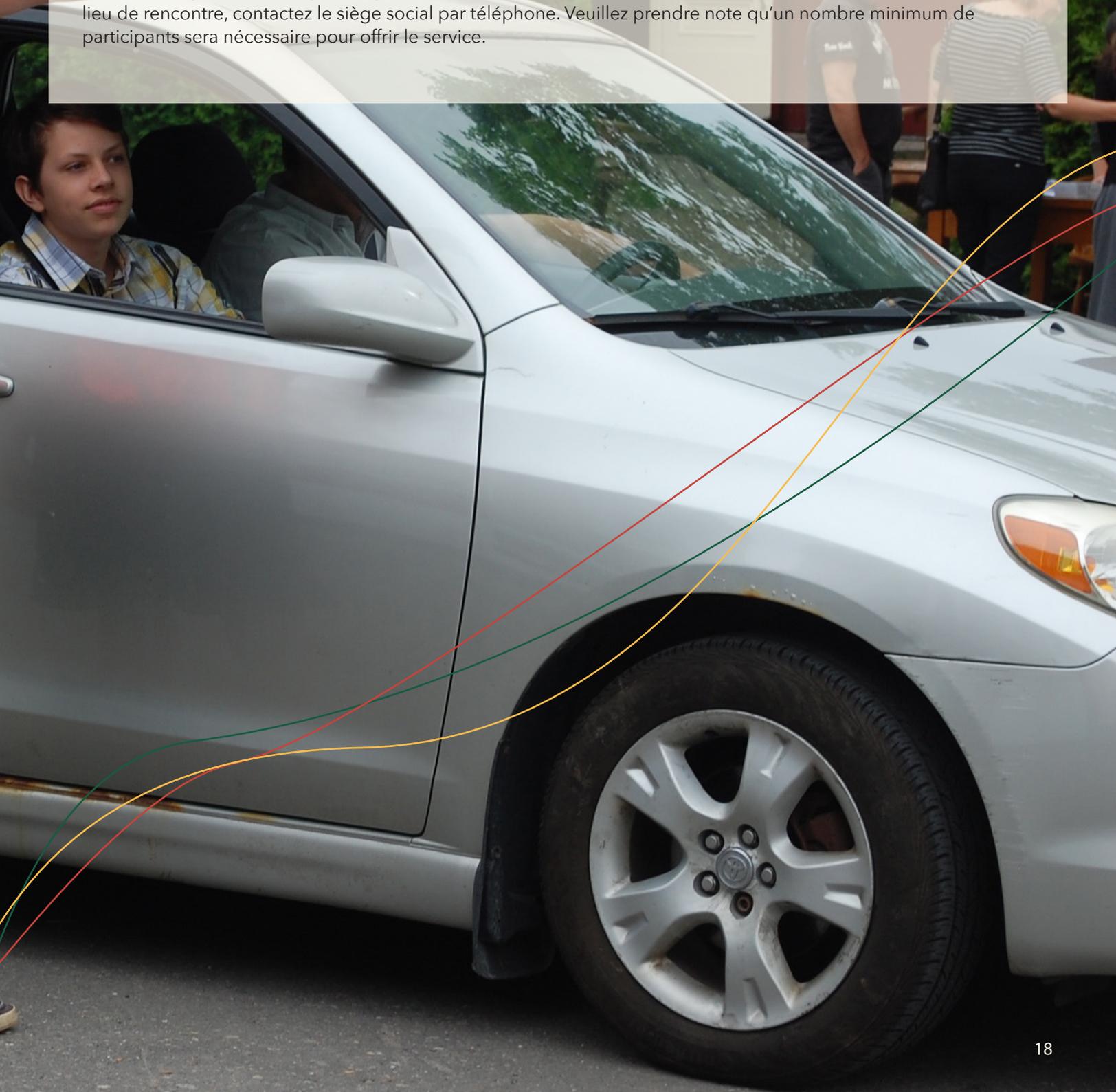
Après votre visite à l'accueil, nous vous indiquerons l'emplacement du rassemblement qui peut varier en fonction de la météo, mais aussi du nombre de campeurs à quitter le camp cette journée-là. Lors de ce rassemblement, nous soulignons les efforts de certains campeurs qui se sont dépassés au fil du séjour et chantons les chansons qui ont égayé leur séjour. Le rassemblement se termine généralement vers 10h30, nous vous demandons donc d'attendre la fin de celui-ci avant de rejoindre votre enfant. Vous pourrez par la suite échanger avec ses moniteurs et aller récupérer ses bagages à sa hutte. Pensez à jeter un coup d'œil sous le lit et dans les étagères!

En quittant, nous vous invitons à passer visiter la table d'objets retrouvés afin de vérifier si vous ne reconnaissez pas quelques vêtements. Vous pouvez aussi faire un tour à la boutique d'objets souvenirs du camp. Pour connaître les articles disponibles en vente à la cantine, communiquez directement avec le camp car la liste peut varier.

Veuillez prendre note que vous êtes attendus au camp au plus tard à 11h00. Consultez attentivement le courriel que vous recevrez quelques jours avant la sortie des campeurs afin de vous assurer que vous notez bien la journée à laquelle vous devez venir chercher votre enfant.

Transport

Pour les journées de camp qui se terminent ou commencent un jour de semaine et qui ne sont pas des congés fériés, le camp offre le transport en provenance de Montréal et de Québec. Pour l'horaire, les coûts reliés ou le lieu de rencontre, contactez le siège social par téléphone. Veuillez prendre note qu'un nombre minimum de participants sera nécessaire pour offrir le service.







Retour à la maison

Parfois, le retour à la maison peut être difficile. Il coïncide souvent avec le retour à l'école et la fin de l'été. Dites-vous que c'est normal d'avoir le « blues » de Trois-Saumons, nos moniteurs le vivent eux aussi. Un très bon moyen de faire passer ce mauvais moment est d'aller consulter le profil Instagram et Facebook du camp. Nous y mettons des photos et vidéos de nos activités du moment mais aussi de l'été qui vient de se terminer. Aussi, votre enfant peut échanger son adresse courriel ou celle de la maison avec ses amis pour pouvoir correspondre durant l'année, le camp est une magnifique source d'amitié. Et finalement, ne manquez pas la journée du chandail de camp ! À chaque année, le 1er mai, c'est le moment d'arborer son chandail de Trois-Saumons. Votre enfant découvrira peut-être d'autres « trisalmoniens » insoupçonnés dans son école !

1947
SAUMONS

Depuis
1947
TROIS-SAUMONS

Formulaires et frais

Païement des frais et politique de remboursement

Un dépôt de 50% des frais totaux du séjour est exigé dans les cinq jours ouvrables suivant l'inscription. Celui-ci peut être effectué par carte de crédit sur votre compte « Mon Odyssée » ou avec un préposé du siège social par téléphone. Vous pouvez également procéder par chèque au nom des Camps Odyssée ou encore par le biais d'un système bancaire en ligne, comme AccèsD de Desjardins. Le solde du séjour est payable au plus tard le 1er juin. Vous pouvez également vous acquitter de la totalité de votre paiement dès le premier versement.

En cas d'annulation avant le début du séjour, des frais de 100\$ + taxes vous seront facturés. Une fois le séjour commencé, les frais de séjour seront remboursés uniquement en cas de maladie, en proportion du temps non présent au camp et sur production d'un certificat médical. Il n'y aura aucun remboursement si l'enfant ne se présente pas au camp ou s'il quitte pour toute autre raison. Pour plus de détails concernant nos politiques d'annulation de séjours, de modifications, de renvoi et autre, consultez l'annexe 2 « Politique Trois-Saumons».

Formulaire d'informations médicales

Ces instructions seront validées avec vous à votre arrivée au camp. Tout médicament doit être remis à l'infirmière au moment de votre arrivée. Vous pouvez choisir d'inclure une lettre d'explication que vous pourrez remettre à l'infirmière. Dans cette lettre devront être inscrits le nom du campeur, la dose du médicament, la fréquence et toute autre information pertinente (surtout si le médicament est non-prescrit). Vous pourrez vous entretenir avec les infirmières en toute confidentialité lors de votre arrivée au camp.

Carte d'assurance maladie

Votre enfant ne pourra pas faire son séjour au camp Trois-Saumons sans sa carte d'assurance-maladie ou une preuve d'assurance médicale équivalente. Celles-ci sont précieusement conservées au secrétariat dans l'enveloppe contenant toutes les informations importantes à propos de votre enfant. En cas de transport à l'hôpital, cette enveloppe est confiée au moniteur qui l'accompagne et nous vous aviserons de ce transport par téléphone dans les délais les plus courts. À la fin du séjour, les cartes d'assurance maladie vous seront remises dans les enveloppes prévues à cet effet.

Relevé 24

Vous pourrez récupérer votre relevé 24 au plus tard le 28 février dans votre compte « Mon Odyssée » et ce, à condition d'avoir mis à jour votre dossier. Le Ministère du Revenu nous oblige à fournir le numéro d'assurance sociale de la personne au nom de qui nous émettrons le reçu. Ainsi, un client avec un dossier ne comportant pas son numéro d'assurance sociale ou un numéro invalide ne pourra avoir accès à son relevé 24. Il est donc important que vous mettiez votre dossier à jour lors de votre inscription. Pour toutes questions concernant ce sujet, veuillez contacter notre siège social.



The desk is covered with numerous sheets of paper, primarily forms titled "Fiche de participant" (Participant Form). The forms are organized into several long, parallel rows. Many of the forms have handwritten notes, checkmarks, and initials. Several yellow sticky notes are placed throughout the rows, some with handwritten text such as "Mardi de 10h à 14h" and "8:15 - 28 oct 14".

Other items on the desk include a black laptop on the right, a multi-line office phone, a printer, a tissue box, and various pens and markers. A blue and yellow highlighter is visible on the right side. The overall scene suggests a busy administrative or research workspace.



Conclusion

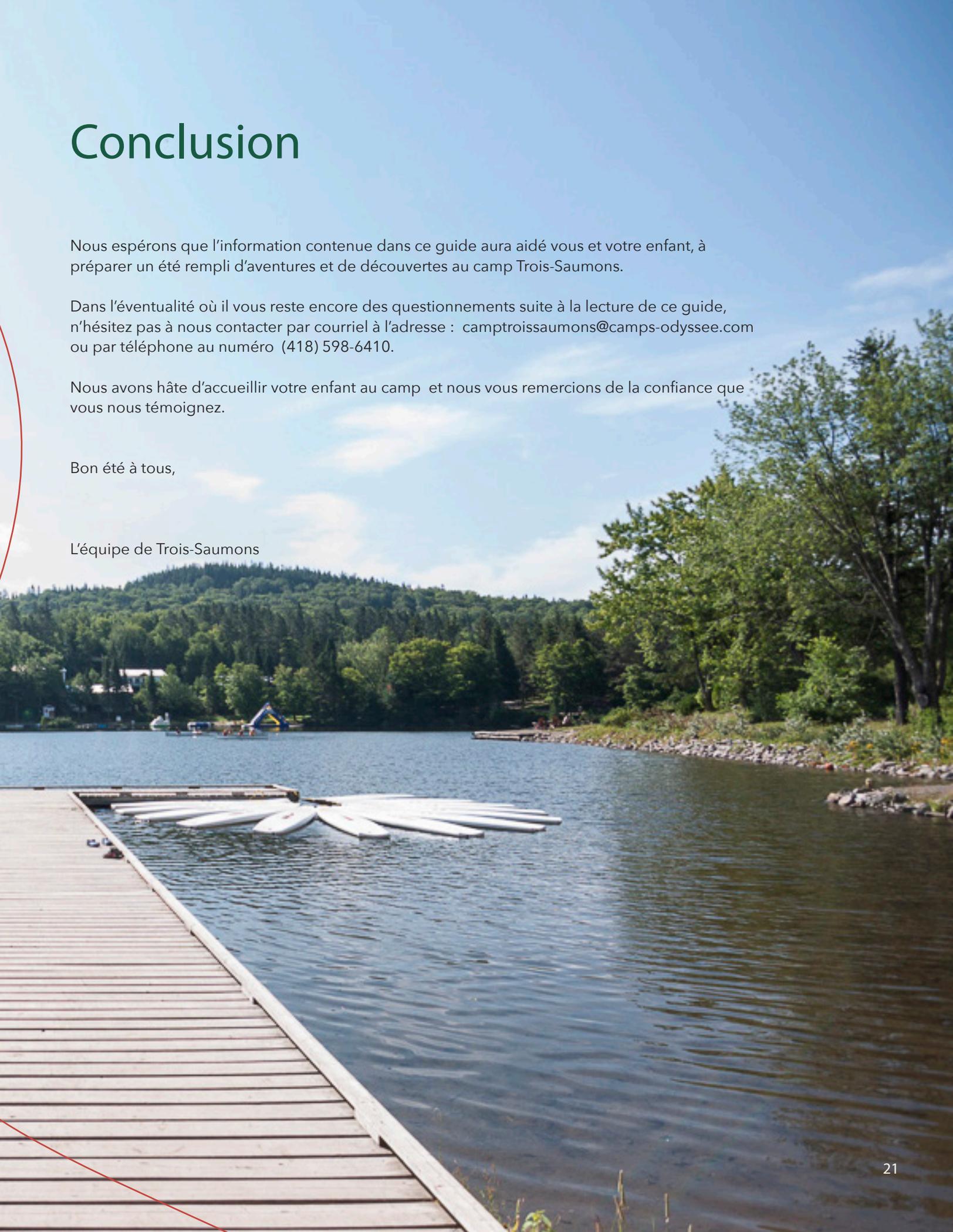
Nous espérons que l'information contenue dans ce guide aura aidé vous et votre enfant, à préparer un été rempli d'aventures et de découvertes au camp Trois-Saumons.

Dans l'éventualité où il vous reste encore des questionnements suite à la lecture de ce guide, n'hésitez pas à nous contacter par courriel à l'adresse : camptroissaumons@camp-odysee.com ou par téléphone au numéro (418) 598-6410.

Nous avons hâte d'accueillir votre enfant au camp et nous vous remercions de la confiance que vous nous témoignez.

Bon été à tous,

L'équipe de Trois-Saumons



Annexes

Code de vie du camp Trois-Saumons

Nom de l'enfant : _____

Séjour : _____

Le Code de vie s'inscrit dans notre intention d'offrir à tous un milieu de vie sain et sécuritaire, exempt de violence sous toutes ses déclinaisons et favorisant ainsi le respect intégral de la personne physique et morale. Ce code sert de référence et est connu et appliqué par l'ensemble du personnel du Camp Trois-Saumons.

Règle 1 : Je respecte les autres campeurs dans mes gestes et mes paroles.

- En utilisant des mots respectueux pour parler aux autres.
- En ayant une attitude respectueuse (aucun geste déplacé).
- En n'insultant pas et en ne me moquant pas des autres.
- En ne favorisant pas la violence.
- En évitant tous les types de bousculade (poussées, jambettes, etc.).
- En m'occupant de mes effets personnels.

Règle 2 : Je respecte mes moniteurs et le personnel du camp.

- En étant attentif aux consignes qui me sont données par un membre du personnel, pour ma sécurité et celle des autres.
- En répondant, en m'expliquant et en agissant poliment.
- En participant de façon positive aux activités proposées.

Règle 3 : Je respecte mon environnement et le matériel.

- En utilisant correctement le matériel qui m'est confié.
- En prenant soin de mes effets personnels et de ceux des autres.
- En déposant les déchets dans les poubelles.
- En prenant soin de la nature qui m'entoure.

Modalités d'application

Le moniteur du Camp de vacances est le premier responsable de la gestion de son groupe. En collaboration avec les autres membres du personnel du camp formés à cet effet (instructeurs, coordonnateurs et direction), il s'assure du respect du code de vie par tous les enfants de son groupe. Le moniteur est de ce fait la première personne autorisée à intervenir lorsqu'un enfant ne respecte pas les règles du code de vie. Tout le personnel du Camp de vacances a cependant autorité sur un campeur qui enfreindrait le Code de vie, et ce durant tout son séjour.

Dans une situation de non respect du Code de vie, le campeur s'expose à des conséquences dont la teneur peut varier selon la gravité de l'offense. Les sanctions appliquées le seront généralement dans un principe de gradation dans l'application de conséquences. Selon la gravité et la fréquence d'un comportement, la direction se réserve le droit d'appliquer les mesures appropriées.

Pour tout manquement important, un rapport d'intervention sera complété par l'animateur du groupe de l'enfant. Il est à noter qu'un suivi sera effectué auprès des répondants de l'enfant lorsque celui-ci en sera à son troisième manquement. La direction les informera alors du comportement sanctionné, des interventions effectuées et de la suite des événements. Toutefois, en cas de manquements sévères (ex. : violence, intimidation), les répondants de l'enfant pourraient être informés avant la troisième intervention et leur collaboration pourraient être requise pour régulariser la situation. En cas d'expulsion du camp, les répondants de l'enfant auront la responsabilité de venir le chercher leur enfant dans les plus brefs délais.

IMPORTANT!

Objets interdits au camp :

Dans le but d'assurer la sécurité des enfants et des membres du personnel du camp, dans le but d'éviter la visite d'animaux ou par équité envers tous les campeurs, les articles prohibés suivants seront refusés dans les bagages des enfants :

- Couteau, canif, hachette
- Téléphone cellulaire
- Allumettes, briquets
- Crayon feutre permanent
- Tout équipement électronique de valeur (jeux électroniques, baladeur numérique, tablette électronique)
- Liquide en aérosol (incluant crème solaire et chasse-moustique en aérosol)
- Friandises et nourriture
- Fer à friser et fer plat
- Matelas pneumatique ou autres accessoires de piscine
- Cigarettes
- Alcool
- Drogue

Il est à noter que, pour les raisons susmentionnées, s'il s'avère qu'un enfant détient l'un ou l'autre des objets nommés ci-dessus dans ses bagages, cet objet lui sera automatiquement retiré et sera conservé à l'Accueil jusqu'à la fin de son séjour.

Engagements et signatures

Je m'engage à respecter le Code de vie du Camp de vacances et à adopter un comportement de nature à faire en sorte que tous les campeurs de mon groupe passent un bon séjour au camp.

(enfant)

J'ai pris connaissance du Code de vie du Camp de vacances et m'engage à collaborer avec la direction si des interventions spécifiques doivent être faites auprès de mon enfant.

(parent)

Politique de tarifs et remboursements pour séjours de vacances

Politique de tarifs

Pour officialiser votre réservation, nous devons recevoir un paiement par chèque libellé au nom des Camps Odyssée, par service bancaire en ligne ou par carte de crédit représentant 50% des frais totaux, dans les 5 jours ouvrables. Vous pouvez également acquitter la totalité des frais en un seul versement.

Le solde est payable au plus tard le 1er juin. Vous pouvez acquitter votre solde par chèque postdaté, par paiement Internet (avec un système tel qu'AccèsD de Desjardins) ou par carte de crédit (Visa et MasterCard).

Faites des économies! Les familles qui nous auront effectué leur premier versement avant le 1er mars se verront accorder un rabais de 50 \$ sur chaque inscription. Chaque famille qui inscrit plus d'un enfant bénéficiera d'un rabais de 50 \$ sur les frais de séjour pour le 2e enfant et les suivants.

Le tarif inclut la photo individuelle et la photo de groupe ainsi qu'un t-shirt, le tout remis à la fin du séjour.

Une somme de 5 \$ est ajoutée à tous les campeurs, aux fins de notre adhésion à l'Association des camps du Québec.

Le parent est invité à contribuer à la Fondation des camps Odyssée. Cette cotisation volontaire permet à la Fondation de rendre nos camps accessibles à des enfants défavorisés.

Le transport au camp n'est pas inclus.

Les prix indiqués sur le site n'incluent pas les taxes.

Politique de renvoi

Les camps Odyssée se réservent le droit de retirer un enfant du groupe, pour la durée qu'il jugera nécessaire, si l'enfant perturbe les activités du groupe ou si, par son comportement, il porte atteinte à une ou des personnes.

Les camps Odyssée se réservent le droit de retourner un enfant à la maison dans le cas d'un écart de conduite majeur (intimidation, consommation de drogue ou d'alcool, violence, etc.) ou de l'accumulation de plusieurs écarts. Dans ce cas, les parents ou tuteurs s'engagent à venir chercher l'enfant dans les plus brefs délais. Les camps retiendront alors la totalité du montant des frais de séjour.

Politique de remboursement

En cas d'annulation avant le début du séjour, des frais d'annulation de 100 \$ + taxes vous seront facturés.

Une fois le séjour commencé, les frais de séjour seront remboursés uniquement en cas de maladie, en proportion du temps non couru et sur production d'un certificat médical. Il n'y aura aucun remboursement si l'enfant ne se présente pas au camp ou s'il quitte pour toute autre raison.

Politique d'évacuation lors d'une expédition

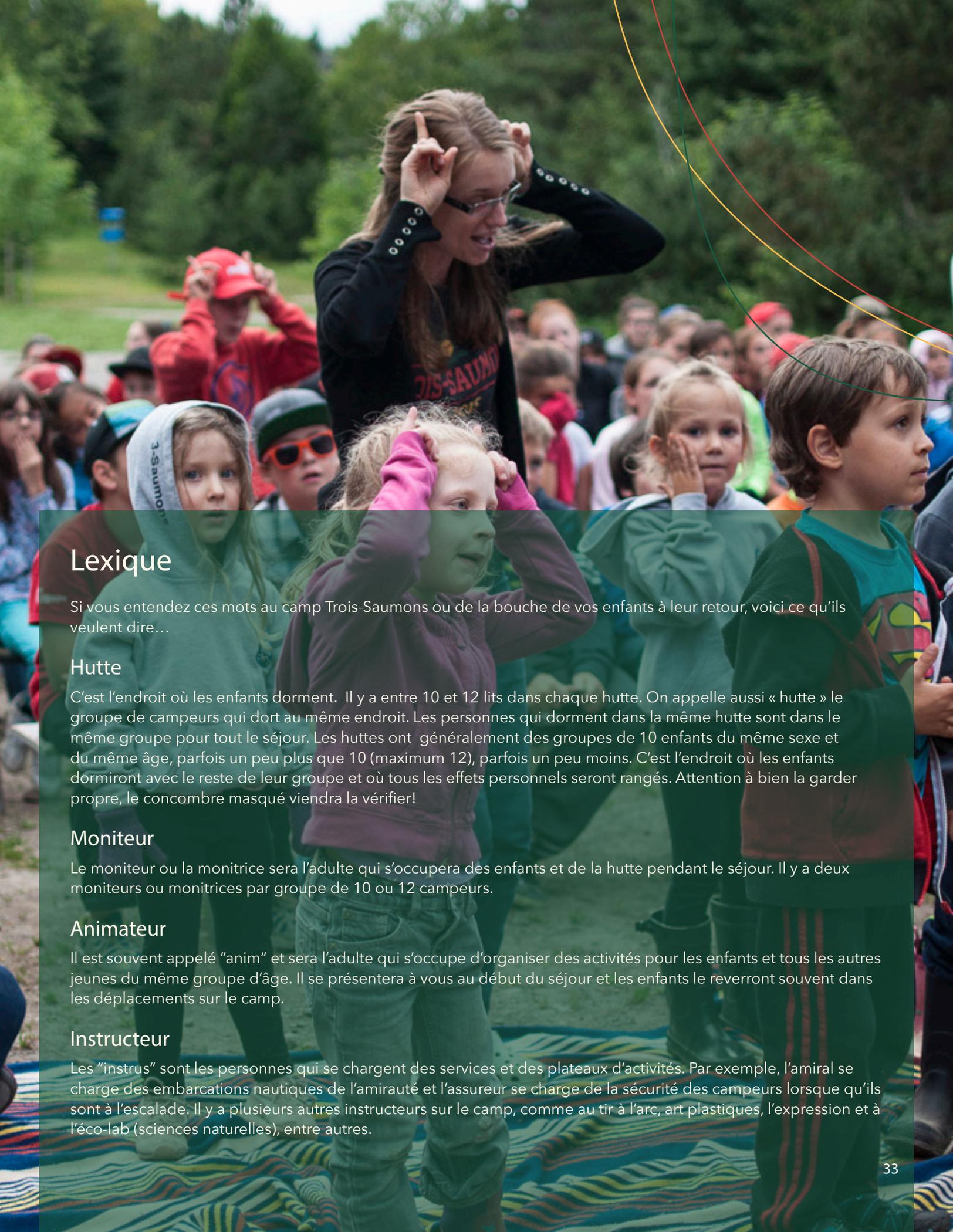
Dans l'éventualité où un campeur doit être évacué de son expédition pour des raisons médicales, le camp pourrait vous facturer les frais reliés à l'évacuation (employé, location d'un véhicule, frais de transport, etc.) si les raisons de l'évacuation concernent :

- Un vaccin non à jour (comme le Tétanos)
- Situations médicales, antérieures à l'expédition, dissimulées ou amoindries
- Si les informations de la fiche santé n'ont pas été mises à jour
- Si le formulaire médical n'a pas été rempli et transmis.

Dans ce cas-ci, les frais de séjours ne seront pas remboursés si l'enfant ne peut réintégrer l'expédition.







Lexique

Si vous entendez ces mots au camp Trois-Saumons ou de la bouche de vos enfants à leur retour, voici ce qu'ils veulent dire...

Hutte

C'est l'endroit où les enfants dorment. Il y a entre 10 et 12 lits dans chaque hutte. On appelle aussi « hutte » le groupe de campeurs qui dort au même endroit. Les personnes qui dorment dans la même hutte sont dans le même groupe pour tout le séjour. Les huttes ont généralement des groupes de 10 enfants du même sexe et du même âge, parfois un peu plus que 10 (maximum 12), parfois un peu moins. C'est l'endroit où les enfants dormiront avec le reste de leur groupe et où tous les effets personnels seront rangés. Attention à bien la garder propre, le concombre masqué viendra la vérifier!

Moniteur

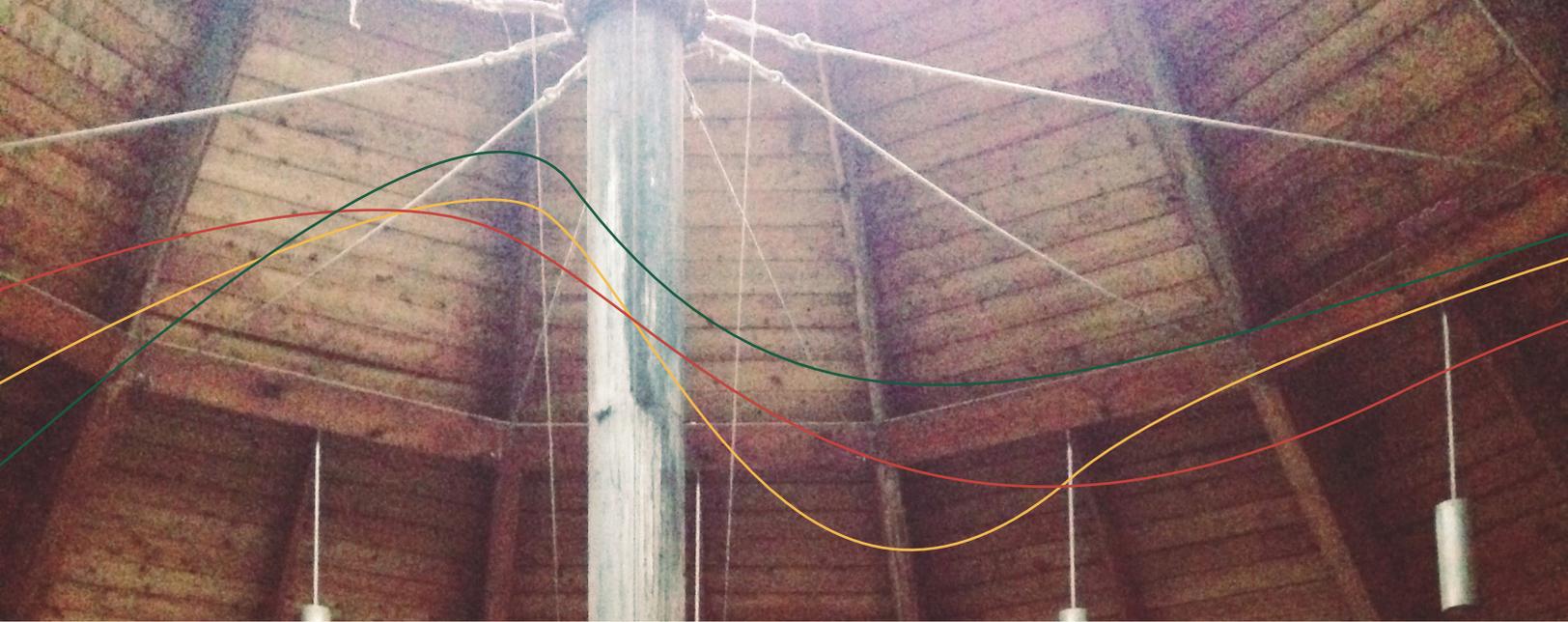
Le moniteur ou la monitrice sera l'adulte qui s'occupera des enfants et de la hutte pendant le séjour. Il y a deux moniteurs ou monitrices par groupe de 10 ou 12 campeurs.

Animateur

Il est souvent appelé "anim" et sera l'adulte qui s'occupe d'organiser des activités pour les enfants et tous les autres jeunes du même groupe d'âge. Il se présentera à vous au début du séjour et les enfants le reverront souvent dans les déplacements sur le camp.

Instructeur

Les "instrus" sont les personnes qui se chargent des services et des plateaux d'activités. Par exemple, l'amiral se charge des embarcations nautiques de l'amirauté et l'assureur se charge de la sécurité des campeurs lorsque qu'ils sont à l'escalade. Il y a plusieurs autres instructeurs sur le camp, comme au tir à l'arc, art plastiques, l'expression et à l'éco-lab (sciences naturelles), entre autres.



ADM

L'ADM est la place de l'administration, c'est un terrain de basket-ball asphalté qui sert de point central au camp. Nous y faisons des rassemblements et d'autres activités. L'ADM est située en face de la cafétéria, à l'entrée du camp, c'est par ici que vous passerez lors de votre arrivée au camp.

La cafétéria

La cafétéria est l'endroit où toutes les personnes du camp se réunissent sur l'heure des repas; les enfants feront la file avec leur hutte et ils mangeront tous ensemble à une table de la « caf ».

Les salles de pluie

Les salles de pluie sont les endroits où les moniteurs et la hutte feront des jeux en cas de mauvaise température. Il y en a quelques-unes. Il y a aussi les terrains extérieurs où les enfants feront des jeux.

Les activités de camp

Les campeurs auront la chance de faire plusieurs activités différentes sur le camp. Certaines ont des noms spéciaux, comme le lancement de camp, le bivouac ou la kermesse.





Le lancement de camp

C'est la première partie de la thématique. Les enfants assisteront à un spectacle qui donnera le ton au reste de son séjour, il y aura plusieurs thématiques au courant des semaines au camp. Le lancement de camp est la première et le grand spectacle sera la dernière. Ils feront plusieurs jeux pour aider les héros de la thématique à atteindre certains buts, il y aura la kermesse et les olympiades.

La Kermesse

La kermesse est un jeu que les campeurs devront créer avec leur hutte et qui leur servira à ramasser des écus pour aider les héros. La Kermesse aura lieu sur l'ADM et ils pourront aussi jouer aux jeux des autres huttes.

Les olympiades

Les olympiades sont une série de compétitions sportives et amicales qui ont lieu pendant une journée complète. Elles rappellent l'esprit des Jeux Olympiques. Une équipe sera attribuée au groupe et ils participeront à ces compétitions avec des campeurs de leur groupe d'âge.



Les AI

Les AI sont les activités individuelles; c'est une période où les enfants pourront faire une activité de leur choix. Les instructeurs annonceront les activités à la collation. Ils pourront donc, accompagnés d'au moins un ami ou d'une partie de ta hutte, faire l'activité qu'ils préfèrent.

La période des plumes

La période de plumes est semblable à la période des AI. Plusieurs activités du camp seront ouvertes afin que les enfants réalisent des défis qui seront lancés. Si, à la fin du séjour, les enfants ont réussi un nombre suffisant de défis, ils assisteront à une rencontre bien spéciale où ils seront récompensés.



Le bivouac

Le bivouac est la dernière activité de la journée. Environ 2 fois par semaine tout le camp se réunira autour d'un feu pour y chanter des chansons et souhaiter bonne nuit à tous et chacun. Les bivouacs ont lieu au C.I.F ou au C.I.G (sorte de palissade autour d'un rond de feu) mais, en cas de pluie nous le ferons à la Rotonde. Ces trois sites sont aussi disponibles pour faire des grands jeux dans la forêt.

Pow-wow

Une fois les dents brossées et le pyjama enfilé, les campeurs de chaque hutte s'installent dans leur hutte en cercle autour d'une bougie. L'un après l'autre et en attendant leur tour de parole, les jeunes s'expriment sur la question posée par le moniteur. Pour les plus jeunes, les réflexions sont davantage axées autour d'un retour sur la journée, tandis que les plus vieux peuvent être amenés à discuter de leur plus grande fierté, leur modèle dans la vie, les étapes difficiles qu'ils ont eu à franchir ou même à observer un autre campeur de leur hutte et souligner les qualités de ce dernier. Ces moments permettent au groupe de se connaître et parfois même de régler certains conflits qui peuvent survenir, en plus d'enseigner aux jeunes le respect des autres et l'acceptation de la différence. Le pow-wow est un outil merveilleux pour faire cheminer émotivement le groupe et est souvent un moment très marquant pour nos campeurs.



Depuis



1947

TROIS-SAUMONS