

*Depuis*



1963

# MINOGAMI

Guide des parents

*Pour se préparer à passer un été magique!*



# Table des matières

<b>Préface</b> .....	1
<b>Philosophie “minogamienne”</b> .....	2
Notre mission.....	2
Le code de vie du camp Minogami.....	2
Langage et comportement.....	2
<b>Préparation à l’expérience de camp</b> .....	3
Préparer son enfant.....	3
Les bagages.....	4
Articles à apporter.....	4
Articles à ne pas apporter.....	4
Renseignements particuliers sur votre enfant.....	5
Nos installations.....	6
Huttes et villages.....	8
<b>Fonctionnement pendant le séjour</b> .....	10
Communications avec mon enfant.....	10
Courrier et courriel des campeurs.....	10
Colis.....	10
Téléphone.....	10
Visiteurs.....	10
Buanderie.....	11
Objets perdus.....	11
Cantine.....	11
Encadrement.....	12
Formation des groupes.....	12
Jours de pluie.....	13
Anniversaires.....	13
<b>Activités au programme</b> .....	14
Activités et horaire type.....	14
Clan.....	15
<b>Santé et bien-être</b> .....	16
Infirmierie.....	16
Poux.....	16
Cafétéria et allergies.....	17
Sécurité.....	17

<b>Arrivées et départs</b> .....	18
Entrée de campeurs.....	18
Sortie de campeurs.....	18
Transport.....	18
<b>Retour à la maison</b> .....	19
<b>Formulaires et frais</b> .....	20
Paiement des frais et politique de remboursement.....	20
Formulaire d’informations médicales.....	20
Carte d’assurance maladie.....	20
Relevé 24.....	20
<b>Conclusion</b> .....	21
<b>Annexes</b> .....	.
Lexique.....	28







# Préface

Chers parents,

Que votre enfant soit inscrit pour un séjour à l'été prochain ou que vous cherchez le camp idéal pour lui, nous espérons que vous trouverez toutes les informations souhaitées au fil de ces pages.

Faire le choix d'envoyer son enfant dans un camp de vacances peut être angoissant et nous en sommes conscients. Nous espérons que ce guide, vous permettra de mieux préparer votre enfant à l'expérience qu'il s'apprête à vivre, et de répondre à vos questionnements. Nous vous encourageons à le lire attentivement avec vos enfants et à le conserver à portée de main comme référence.

Pour compléter l'information comprise dans ce guide, nous vous recommandons la lecture du guide « Le B.A.-BA des expéditions » (à venir). Si votre enfant est campeur Pionnier, Pionnière ou Broadback, le guide « Tout savoir sur les Pionniers, les Pionnières et la Broadback » (à venir) vous sera davantage utile que celui-ci.

S'il vous reste des questionnements suite à la lecture de ce guide, n'hésitez pas à nous contacter [aucampminogami@camps-odysee.com](mailto:aucampminogami@camps-odysee.com) ou au (819) 539-4544.

Bon été à tous!

L'équipe du camp Minogami

\* Veuillez noter que l'emploi du masculin dans ce document ne vise qu'à alléger le texte.



# Philosophie “minogamienne”

À Minogami, nous sommes animés par la volonté de contribuer au développement et à l'épanouissement de chaque enfant qui fréquente notre camp. Nous offrons aux campeurs l'opportunité de se dépasser et d'apprendre à se connaître, tout en s'amusant dans un cadre naturel d'exception qui permet de profiter du plein air.

## Notre mission

Les Camps Odysée oeuvrent à éduquer et à faire grandir les jeunes de 4 à 19 ans en leur proposant, à travers « l'expérience camp » sous toutes ses déclinaisons (camp de vacances, classe nature, etc.), des activités et des programmes propices au plaisir, à la découverte, à l'accomplissement et au dépassement de soi.

En priorisant toujours la sécurité des participants et en misant sur le contact avec la nature, les Camps Odysée souhaitent faire vivre aux campeurs des expériences formatrices sur les plans de l'autonomie, de la responsabilisation, de la socialisation et du leadership.

## Le code de vie du Camp Minogami

Avant votre arrivée au camp, votre enfant et vous devrez lire et signer le Code de vie du camp Minogami (que vous pouvez consulter en annexe 1) et le remettre au camp à votre arrivée. Le Code de vie s'inscrit dans l'intention d'offrir à tous un milieu de vie sain et sécuritaire, exempt de violence de manière à favoriser le respect intégral de la personne physique et morale. Ce code sert de référence et est connu et appliqué par l'ensemble du personnel du Camp Minogami.

## Langage et comportement

Le camp Minogami ne tolère pas qu'un campeur use de gestes ou de paroles offensantes à l'égard d'autrui, qu'il s'agisse d'intimidation, de violence, de perturbation des activités ou de manque de respect envers le personnel et les autres campeurs. Des incidents de ce type seront discutés avec les parents et une correction du comportement fautif sera exigée. Pour plus de détails à ce sujet, référez-vous à l'annexe 2, « Politique Minogami 2017 ».





# Préparation à l'expérience de camp

## Préparer son enfant

Il arrive que certains campeurs appréhendent leur venue au camp, tout particulièrement lorsqu'il s'agit de leur première expérience. Ils peuvent être excités, anxieux, craintifs et nerveux avant leur séjour. Toutes ces émotions sont normales ! Pour bien préparer votre enfant en prévision de son séjour loin de la maison, voici quelques conseils pratiques provenant de l'American Camping Association (ACA, <http://www.acacamps.org>), 2015) :



Dites à votre enfant qu'il est normal de s'ennuyer de la maison, mais qu'il peut combattre cette morosité en écrivant des lettres à sa famille, en partageant ses sentiments avec les autres campeurs de sa hutte ou ses moniteurs et en pensant à tous les beaux moments qu'il passe au camp.



Discutez avec votre enfant de ce qui l'attend au camp avant son départ. Lire ce guide en sa compagnie constitue un bon moyen de le rassurer et de le familiariser avec l'expérience qui l'attend. Visiter notre site web, consulter notre page Facebook ou encore notre compte Instagram vous permettra de montrer des images du camp à vos enfants et de transformer cette appréhension en engouement !



Faites attention à la manière avec laquelle vous lui dites qu'il va vous manquer. Par exemple, vous pouvez dire : « Je vais m'ennuyer de toi, mais je sais que tu vas t'amuser et vivre une belle expérience au camp. » Les phrases comme « Tu vas tellement nous manquer, on va s'ennuyer de toi. » sont à éviter. Surtout, évitez d'évoquer avec votre enfant des scénarios comme un départ précipité du camp (avant la fin de la semaine) sous prétexte qu'il s'ennuierait. Vous ne rendriez service à personne.



Ne tentez pas de l'« acheter ». Promettre une récompense matérielle pour un séjour fructueux au camp va à l'encontre du but visé. La récompense de votre enfant devrait consister en la confiance et l'autonomie qu'il aura acquis.



Insérez dans ses bagages un article personnel, tel un animal en peluche, ou encore des photos de la famille.



Venez visiter le camp (en prenant rendez-vous avec la direction au préalable) avec lui afin qu'il se familiarise avec l'environnement où il séjournera.

Nous avons constaté au fil des ans que ce sont les parents qui ont le plus de difficulté lors du départ! Souvent, quand les enfants voient que vous êtes émus ou inquiets, ils s'imaginent que vous avez une bonne raison de l'être. En demeurant positif et convaincu de notre capacité d'offrir une expérience positive, ainsi que de celle de votre enfant à surmonter cette épreuve et tirer le maximum de son séjour, vous rassurerez votre enfant et donnerez le ton à son séjour au camp.





## Les bagages

### Articles à apporter

Il est important d'envoyer votre enfant au camp avec l'équipement approprié et les vêtements adaptés à un séjour en camp. Pour connaître la liste d'articles requis veuillez-vous référer à  **votre compte MON ODYSSEE sous l'onglet séjour.**

### Articles à ne pas apporter

- ☆☆ Des vêtements neufs. Les campeurs passeront leurs journées à jouer dehors et vont se salir.
- ☆☆ Des bikinis mal adaptés pour la nage. Un maillot de bain une pièce de natation ou un deux pièces sportif est recommandés pour pouvoir profiter pleinement de la baignade dans le lac.
- ☆☆ Couteau, canif ou hachette
- ☆☆ Allumettes, briquets
- ☆☆ Crayon feutre permanent
- ☆☆ Liquide en aérosol (incluant crème solaire et chasse-moustique en aérosol)
- ☆☆ Séchoir à cheveux, fer plat ou fer à friser
- ☆☆ Console de jeux portative, baladeurs numériques, téléphones cellulaires, tablette, ordinateurs portables et/ou tout appareil électronique. Ces articles seront confisqués, étiquetés et conservés dans un endroit sûr jusqu'à la fin du séjour du campeur.
- ☆☆ Bijoux, boucles d'oreilles pendantes et montres de valeur. Ces articles peuvent causer des blessures, se perdre facilement ou s'endommager.
- ☆☆ Argent. Si votre enfant a besoin d'un article essentiel (brosse à dent, dentifrice, timbre, etc.) nous pourrons lui fournir et nous facturons le montant de l'achat dans votre compte sur Mon Odyssee.
- ☆☆ Aliments ou collations. Résistez à la tentation de glisser des friandises dans les bagages de votre enfant. Cela risquerait d'attirer dans la hutte de sympathiques rongeurs (écureuils, mulots), qui pourraient convoiter ce trésor! De plus, nous fournissons aux campeurs deux collations par jour.
- ☆☆ **CIGARETTES ET TABAC.** L'usage de la cigarette est prohibé sur tous nos sites. Nous vous remercions de respecter cette consigne lors de vos passages au camp.
- ☆☆ **ALCOOL ET DROGUES.** Nous avons une politique de **TOLÉRANCE ZÉRO** vis-à-vis les campeurs en possession d'alcool ou de drogue. Pour plus de détails, consultez les politiques du camp en annexe 2.

Le Camp Minogami ne peut être tenu responsable de tout objet perdu ou volé (y compris les bijoux, les montres, l'argent ou autres effets personnels).







## Renseignements particuliers sur votre enfant

Il est très important que vous nous fassiez part de toutes caractéristiques particulières de votre enfant (déficit de l'attention, hyperactivité, handicap mental ou physique, peur des orages ou de la noirceur, troubles d'incontinence, de comportement ou de socialisation, etc.) ou encore si un évènement particulier est survenu durant l'année (décès d'un proche, victime d'intimidation à l'école, séparation des parents, etc.). Assurez-vous de remplir consciencieusement la section médicale du formulaire d'inscription. Au besoin, nous vous recommandons d'envoyer un courriel ou de parler à un membre de l'équipe de direction avant le début du camp. Nous pourrions ainsi aider votre enfant de la meilleure manière possible et nous assurer que son expérience soit positive. Toute l'information que vous nous fournirez demeurera strictement confidentielle et ne sera divulguée qu'aux employés concernés selon le jugement de la direction.



## Nos installations

Le camp Minogami se situe sur les berges du lac du même nom, dans une petite enclave dans le sud du parc de la Mauricie. Le camp s'étire sur la majorité de la rive, bien qu'une des petites baies du lac est constituée de quelques chalets privés. Le site du camp est donc très paisible et très peu de bateaux à moteurs y circulent. Plusieurs de nos bâtiments datent des années 30, époque à laquelle le camp appartenait à un riche homme d'affaire américain, le géant Weicker, dont l'histoire est maintenant célèbre au camp Minogami. Le camp garde encore la trace de ce passé chargé d'histoire où le vieux côtoie le neuf, et où la nature fait partie intégrante du quotidien.







Marche dans les pas du géant!



## Huttes et villages

Les campeurs partagent des chalets de dix à douze lits. Chaque campeur a son propre lit (base de lit et matelas). On appelle aussi « hutte » le groupe de campeurs qui dort au même endroit. Les huttes sont regroupées sous forme de villages, selon le groupe d'âge et le sexe des campeurs. Chaque village est constitué de quatre huttes de campeur et d'un tabou (endroit de coucher des moniteurs ne dormant pas avec les enfants et de l'animateur qui est le responsable du village).

Les installations sanitaires sont situées à l'extérieur des huttes, dans le village.



Les campeurs Radissons et Amazones logent dans ce que l'on appelle des tentes « prospecteur », qui sont constituées d'une base de bois recouverte d'une toile épaisse et comprenant de dix à douze lits composés d'une base de lit et d'un matelas.





Les villages sont séparés  
comme ceci :





# Fonctionnement pendant le séjour

## Communications avec mon enfant

### Courrier et courriel des campeurs

La distribution du courrier se fait à 14h45 durant la collation et ce, à chaque jour à moins d'une activité spéciale ou d'un imprévu. Nous encourageons les parents à envoyer des lettres, des cartes postales ou des colis par la poste ou encore des courriels. Puisque les courriels sont imprimés afin d'être distribués aux enfants, nous vous demandons d'éviter les photos. De plus, les pièces jointes ne seront pas imprimées. Vous pouvez également laisser en toute discrétion des lettres et des colis postdatés lorsque vous viendrez reconduire votre enfant au camp.

Le NOM COMPLET de votre enfant, ainsi que son numéro de hutte doivent apparaître clairement sur les enveloppes ou dans l'objet du courriel. Ces informations vous seront données lorsque vous viendrez reconduire votre enfant au camp. Par ailleurs, il faut prévoir un délai de 3 à 5 jours ouvrables pour la réception de votre envoi. Vous ne pouvez pas vous attendre à une réponse immédiate puisque les campeurs du camp Minogami n'ont pas accès à un ordinateur. Ils doivent donc vous répondre par la poste.

Il est important de comprendre de nous recevons à chaque jours plus de 300 courriels. Bien qu'il nous fasse plaisir de tous les imprimer, gardez en tête que nos campeurs préfèrent souvent recevoir deux ou trois lettres manuscrites dans leur séjour qu'un courriel plus petit par jour.

Voici les adresses pour envoyer vos lettres et vos courriels :

[campminogami@camp-odysee.com](mailto:campminogami@camp-odysee.com)

**Camp Minogami**  
2630, chemin Principal  
Shawinigan, Qc  
G9R 1W3

Vous pouvez également suivre les activités du camp sur notre page Facebook. Cependant, dû à la quantité de campeurs que nous recevons, nous ne pouvons garantir que vous y verrez une photo de votre enfant et ne pouvons prendre les demandes spéciales de photos. Votre apport sur notre page est grandement apprécié et nous sommes toujours heureux d'y lire vos commentaires. Nous vous remercions à l'avance de votre compréhension.

### Colis

Si vous envoyer ou laissez un colis pour votre enfant, gardez en tête que les friandises et tout autres aliments venant de l'extérieur sont interdits, à la fois pour éviter la visite d'animaux dans la hutte et pour limiter les risques de contamination dû à des allergènes. Nous nous réservons le droit d'ouvrir un colis qui nous apparait aller à l'encontre d'un de nos règlements ou qui semble contenir un article prohibé. Le cas échéant, l'article sera retiré et remis aux parents au départ du campeur du camp.

Si nous recevons des lettres ou des colis adressés à votre enfant alors qu'il est en expédition, nous mettrons le tout de côté jusqu'à son retour. Pour les campeurs pionniers et Broadback, référez-vous au guide « Tout savoir sur les Pionniers, les Pionnières et la Broadback ».

### Téléphone

Les campeurs ne sont pas autorisés à téléphoner à la maison et la ligne téléphonique du camp sert essentiellement aux activités administratives du camp et aux situations d'urgence. Si votre enfant s'adapte difficilement au camp, vous recevrez un appel de notre part afin de vous en informer. Ne pas oublier que si vous n'avez aucune nouvelle, c'est que tout va bien! Si vous désirez vous entretenir avec un membre de l'équipe, vous pouvez communiquer avec notre bureau et laisser un message au **819-539-4544**.

### Visiteurs

Nous devons assurer la sécurité de plusieurs centaines d'enfants par séjour, c'est pourquoi nous avons adopté une politique stricte au sujet des visiteurs. Les campeurs ont le droit d'être visités seulement en cas d'urgence. Ainsi, vous ne pouvez vous présenter au camp sans avoir pris une entente au préalable avec la direction.

**TRÈS IMPORTANT :** Si une personne n'a légalement pas accès à votre enfant, vous devez nous en informer par écrit avant le séjour de votre enfant au camp.



## Buanderie

Les campeurs qui participent à un séjour d'une semaine ou moins n'auront pas accès au service de buanderie. Ceux qui passent un séjour de deux semaines ou plus bénéficieront d'un service de buanderie sans frais durant cette période. Il est recommandé que votre enfant ait un sac de buanderie identifié.

## Objets perdus

Dû au nombre d'enfants sur le camp, nous vous encourageons fortement à inscrire le nom et le prénom complet de votre enfant sur chaque article: collets de ses vêtements, souliers, bottes de pluie, sac de couchage et sa pochette, chapeaux, serviettes, crème solaire, etc. La meilleure façon d'identifier les vêtements est d'utiliser un marqueur indélébile (Sharpie) ou des étiquettes. Le seul moyen de récupérer un objet perdu est d'inscrire le nom de l'enfant sur ses vêtements et d'envoyer un courriel à [campminogami@camp-odysee.com](mailto:campminogami@camp-odysee.com) avec la description de cet objet.

Nous voulons vous assurer que nous faisons tout en notre pouvoir pour réduire le nombre d'objets perdus. Nous montrons tous les objets perdus à tous les campeurs et cela plusieurs fois par séjour pour nous assurer que le moins d'objets se perdent. Malheureusement, plusieurs campeurs ne reconnaissent pas leurs vêtements. Grâce aux étiquettes, il nous est possible de retrouver le propriétaire. Vous pouvez aussi passer faire un tour à la table des objets retrouvés installée à chaque sortie de campeurs. Il peut aussi arriver qu'un campeur se trompe en faisant ses valises à la fin du séjour et quitte avec des vêtements qui ne sont pas les siens. Dans l'éventualité où vous trouveriez des articles qui n'appartiennent pas à votre enfant à votre retour à la maison, veuillez contacter le camp pour nous en informer. À la fin de l'été, nous contacterons les parents dont les items ont été retrouvés (grâce aux identifications sur les étiquettes), pour leur donner la chance de récupérer leurs biens. Suite à cette démarche, tous les objets seront donnés à un organisme de charité à la fin du mois d'octobre.





## Cantine

Les frais de séjour incluent un t-shirt du camp et une photo-souvenir de votre enfant et de sa hutte. Durant leur séjour, les campeurs ont le droit d'acheter des articles à la cantine au besoin (ex : timbres, pâte dentifrice, etc.). Dans l'éventualité où votre enfant se procure un article à la cantine, vous aurez une facture à payer à sa sortie. Vous pourrez acquitter ces frais en argent comptant, par chèque ou à partir de votre compte Mon Odyssée. **Consultez l'annexe 4, « Liste du matériel disponible à la cantine ».**

## Encadrement

La sécurité et le bien être des campeurs sont au cœur des priorités "minogamiennes". Tous les campeurs reçoivent un encadrement de 24 heures par jour. Nos ratios sont de deux moniteurs par groupe de huit à douze jeunes. Les enfants rencontreront également des instructeurs (spécialistes d'activité) sur la plupart de nos plateaux d'activités. De plus, le personnel de la plage n'est composé que de sauveteurs certifiés. Le port de la veste de sauvetage est obligatoire pour toute baignade à l'extérieur de l'air de baignade.

## Formation des groupes

Le camp Minogami met tout en œuvre pour regrouper les enfants du même âge. Il peut arriver, toutefois, qu'il n'y ait pas suffisamment de campeurs du même âge pour composer un groupe. De plus, les demandes de jumelage avec des amis sont des facteurs dont nous devons tenir compte. En conséquence, l'écart d'âge des campeurs d'une même hutte peut varier entre un et trois ans. Nous nous engageons à faire tout ce qui est en notre pouvoir pour respecter les demandes de jumelage de campeurs, dans une même hutte, mais nous ne pouvons pas garantir qu'elles seront toujours honorées. Les demandes de jumelage seront considérées seulement si les deux campeurs font la même demande et ils doivent être inscrits dans le même séjour, pour la même durée. Un maximum de deux demandes de jumelage seront considérées. Les huttes sont créées avant le début du séjour de votre enfant, il prend donc connaissance des membres de son groupe et ses moniteurs au moment de son arrivée au camp.



## Jours de pluie

Vous regardez la météo pour le séjour à venir et vous y voyez de la pluie ? Pas de raison de s'inquiéter. La plupart de nos activités peuvent se dérouler quand même. Nos champs de tir (à l'arc et à la carabine) sont munis d'un toit pour couvrir les campeurs lorsqu'ils tirent. Notre mur d'escalade est intérieur, tout comme notre local d'arts plastiques, d'arts dramatique et notre costumier. Le gîte, haut lieu des sciences naturelles, possède plusieurs locaux intérieurs pour faire l'observation de divers spécimens d'insectes, de panaches et de peaux d'animaux. Quoi de mieux que d'allumer un feu dans le foyer de la Bibliogami et lire un livre blotti dans un profond fauteuil? De plus, le camp possède six salles pour des jeux intérieurs, ce qui est amplement suffisant pour offrir un toit à tous nos campeurs en cas de pluie.

Aussi, la pluie nous permet de faire plusieurs activités que le soleil ne permet pas ! Enfilons nos bottes de pluie et nos imperméables et allons chasser les grenouilles. Filles comme garçons adorent marcher dans la boue quand le reste du camp semble calme et à l'abri de la pluie, afin de dénicher d'incroyables spécimens. Et que dire de la traditionnelle bataille de boue qui se termine invariablement par des masques dignes des meilleurs spa et une douche chaude pour se remettre des émotions de la journée !

Il peut arriver qu'il pleuve également durant les jours d'expédition, mais soyez rassurés : nos groupes partent avec de grandes bâches qu'ils tendent pour pouvoir se rassembler en dessous afin de cuisiner, jouer aux cartes ou se raconter des légendes. Ce n'est pas parce que le bois est mouillé que nous ne faisons pas de feu ! Il s'agit d'ailleurs de l'un des apprentissages que nos campeurs peuvent faire au gîte.

## Anniversaires

Les anniversaires ne passent pas inaperçus au camp Minogami. La pâtissière confectionne un gâteau qui est amené au fêté en grandes pompes durant le repas, pour qu'il puisse le partager avec les amis de sa hutte. Le tout sur l'air de notre chanson d'anniversaire traditionnelle : « Bon anniversaire, le temps passera ! Comme la rivière qui coule là-bas... ».





# Activités au programme

## Activités et horaire type

Votre enfant aura l'occasion de repousser ses limites au camp en essayant une foule d'activités variées. Les plateaux d'activités régulières comportent l'hébertisme, l'escalade, le tir à l'arc, le tir à la carabine, le rabaska, le canot, les sciences naturelles, les arts plastiques, la baignade ainsi que les arts dramatiques. Les enfants auront l'occasion de refaire les activités qu'ils ont apprécié lors des temps d'activités individuelles, appelés les temps libres et les temps de plumes. Pour plus de détails sur ces activités mentionnées, consultez le lexique que vous trouverez en annexe 5.

**Temps libres et temps de plumes :** ces activités réunissent tous les jeunes du caamp. Il s'agit là d'un bon moment pour votre enfant de retrouver un membre de la famille ou un ami qui est dans un autre groupe.

Les moniteurs suivent une « programmation » qui contient l'horaire de leur séjour. Avant que les campeurs arrivent, ils choisissent eux-mêmes les activités à mettre à l'horaire, en s'assurant évidemment d'essayer chaque activité une fois. Ils comblent le reste de la grille horaire avec des projets spéciaux ou des activités spéciales qu'ils souhaitent mettre en branle durant le séjour. Parmi les périodes spéciales que nous avons eu en 2015, en voici quelques unes : baignade aux cascades, randonnée pédestre, animer un bivouac de Lucioles et Sentinelles, olympiades de village, cours de zumba, match de Quidditch, de Tchoukball ou de Waterpolo, décorer une hutte de plus jeunes en prévision de leur retour d'expédition, baignade au quai flottant, période de yoga, et plusieurs autres ! En fonction des préférences de la hutte, le moniteur peut ajuster son horaire pour faire plus souvent certaines activités que le groupe aime particulièrement, ou encore décider avec eux quelles activités spéciales ils souhaitent faire.

De plus, des activités de camp ponctuent l'horaire régulier qui s'étale sur deux semaines. Les épreuves de natation (boule rouge et boule noire), la classique de canot, les soupers thématiques, les avant-midi à thème, les grands jeux, les arrivées de pionniers, les grands spectacles ainsi que les bivouacs de camp viennent ajouter de la magie à la programmation régulière !

Voici un horaire-type de la journée, les heures peuvent légèrement varier en fonction de l'âge du groupe :

<b>7h00</b> Ours polaires
<b>7h30 - 9h00</b> Déjeuner
<b>9h00</b> Escalade
<b>10h15</b> Canot
<b>11h30 - 13h00</b> Diner
<b>13h00</b> La "Sieste", période de repos, lecture, écriture
<b>13h30</b> Expression
<b>14h45</b> Collation
<b>15h00</b> Temps libre
<b>16h15</b> Tir à l'arc
<b>17h30 - 18h45</b> Souper
<b>18h45</b> Temps de plume
<b>19h30</b> Jeu de bois ou bivouac ainsi que collation du soir
<b>20h30</b> Pyjama et brossage de dents
<b>21h00</b> Pow-wow
<b>22h00</b> Dodo (varie en fonction des âges)





## Clan

Radisson est un coureur des bois qui veille sur les campeurs de Minogami. Il récompense les plus méritants d'entre eux en leur donnant des écussons de couleur, chacun ayant une signification particulière. Durant leur séjour, les campeurs pourront tenter de relever les défis que Radisson a mis sur leur route afin d'obtenir leurs écussons. Il y a en tout cinq écussons différents, qui présentent tous une difficulté croissante: le blanc, le jaune, le bleu, le noir et pour terminer, l'épreuve ultime, le casque de poil. Pour obtenir chaque écusson, les campeurs doivent accomplir des défis dans les différents plateaux d'activité. Pour l'écusson blanc, par exemple, ils doivent relever les défis de trois plateaux différents, tandis que pour le casque de poil, ils doivent en relever six. Ainsi, les épreuves augmentent en nombre et en difficulté à chaque nouvelle couleur. L'instructeur en charge de l'activité est celui qui évalue les campeurs. Si ceux-ci réussissent, il appose sa signature dans un carnet que les campeurs se font remettre à leur arrivée au camp.

Lorsqu'un campeur récolte toutes les signatures requises pour obtenir son écusson, il doit effectuer l'épreuve d'expédition et l'épreuve finale, qui sont évaluées par son moniteur et son animateur. Une fois son carnet rempli de signature, il va le porter dans la boîte aux lettres de Radisson, qui compile les résultats et invite les grands champions à son clan secret. Les quelques valeureux qui complètent toutes les épreuves du casque de poil se font remettre un aviron de bois gravé pour les féliciter de l'exploit. Par contre, nous ne pouvons pas vous en dire plus à propos de la cérémonie du clan : seuls ceux qui se méritent un écusson ont le droit d'entrer dans le secret !

Un autre type d'écusson peut être remis à nos campeurs. Ce dernier est rouge. Il n'est pas remis par Radisson lors du clan secret, puisqu'il est décerné par la direction. Il est remis à la hutte ayant accompli un projet rendant service au camp. Le projet peut être de la peinture, de la construction, de l'aménagement paysager, de l'animation de plus jeunes groupes, bref, la créativité du groupe est mise à profit !



# Santé et bien-être

## Infirmierie

Le camp dispose d'une infirmerie dotée de plusieurs lits qui sont supervisés par notre personnel infirmier composé en tout temps de deux étudiants en soins infirmiers ainsi qu'un à deux professionnels des soins de santé qui sont présents à l'infirmerie 24h sur 24. Les formulaires d'information médicale et les médicaments de votre enfant seront conservés à l'infirmerie durant son séjour au camp. La carte d'assurance maladie, quant à elle, est gardée au secrétariat dans l'enveloppe de votre enfant. Les responsables de l'infirmerie transmettront l'information médicale pertinente aux moniteurs. Si votre enfant doit prendre durant son séjour au camp des médicaments délivrés sur ordonnance, veuillez les remettre aux responsables des soins de santé à votre arrivée au camp dans les contenants originaux avec la posologie bien indiquée. Veuillez-vous assurer que votre enfant apporte au camp une quantité suffisante de médicaments jusqu'à la fin de son séjour, et que ses médicaments sont clairement identifiés. À la fin du séjour, vous pourrez récupérer tout médicament non utilisé dans une enveloppe identifiée au nom du campeur qui vous sera remise à votre départ du camp. Tous les médicaments, délivrés sur ordonnance ou non, seront conservés en tout temps à l'infirmerie dans une armoire verrouillée. Les campeurs ne peuvent garder de médicaments avec eux, sauf dans des cas particuliers (par exemple, inhalateur ou trousse pour doseur d'adrénaline.) La direction du camp communiquera avec vous si votre enfant doit être amené à la clinique ou à l'hôpital.

Le camp possède également des médicaments en vente libre, vous n'avez donc pas à en fournir. Veuillez par contre vous assurer d'avoir complété l'autorisation nous permettant d'en administrer à votre enfant en cas de besoin.

Si votre enfant a un doseur d'adrénaline (Epipen), nous vous demandons d'en fournir deux. Le premier sera conservé avec ses médicaments à l'infirmerie, et, tout dépendant de l'âge de l'enfant, il gardera le second avec lui en tout temps. Si l'enfant est trop jeune ou mal à l'aise, le moniteur prendra la responsabilité du doseur d'adrénaline.

## Poux

Par respect pour les autres campeurs, veuillez prendre le temps d'inspecter la tête de vos enfants à la recherche de poux ou de lantes. Une contagion de pédiculose au camp occasionne des maux de tête à notre personnel responsable des soins infirmiers, nous prenons donc cette situation au sérieux. Si vous repérez des poux ou des lantes, effectuez un premier traitement et téléphonez au camp pour nous en aviser. Prenez note que les poux ne causent pas toujours de démangeaisons. Vous pouvez vous référer au site Internet du Ministère de la Santé et des Service Sociaux ([www.msss.gouv.qc.ca](http://www.msss.gouv.qc.ca)) pour plus de détails.

Nous vous prions de nous aviser si votre enfant a eu des poux dans les jours précédents son arrivée au camp. De cette manière, nous pourrons assurer un suivi approprié. Il doit toutefois déjà avoir reçu son premier traitement à la maison. Veuillez prendre note que si nous nous trouvons dans l'obligation de traiter votre enfant pour la pédiculose, les traitements seront à vos frais. Il est également possible que nous soyons d'en l'obligation de retourner un enfant à la maison.

**INFIRMERIE**

**8 à 21 hres**  
**urgence 24 hres**



## Cafétéria et allergies

Nous sommes conscients que les repas rythment la journée de nos campeurs, et nous y consacrons beaucoup d'énergie. Notre menu est d'ailleurs approuvé par une nutritionniste pour s'assurer que nos campeurs puissent faire le plein d'énergie en vue de leurs journées bien remplies. À chaque repas, les enfants ont accès au « bar à jus » où ils pourront prendre un verre de jus (un seul verre par repas !), d'eau ou de lait (à volonté !). Ils pourront aussi compléter leur repas en faisant un tour par le bar à salade qui comprend à chaque repas des crudités et trempettes, une salade verte ainsi que deux autres choix de salade (légumineuses, patates, céleri-rave, César, grecque, pâtes, carottes, etc.). Le matin, les salades sont remplacées par des fruits frais, du creton et du fromage.

Nous sommes fiers d'accommoder des campeurs avec des restrictions alimentaires et des allergies de toutes sortes. Notre menu à la cafétéria ne comprend aucun poisson ou fruit de mer et aucune arachide ou noix sont autorisés sur le territoire du camp. Nos cuisiniers sont habitués de gérer des repas végétariens, des allergies aux noix, au soya, aux légumineuses, à divers fruits et légumes, intolérance au lactose, au gluten ou même la maladie cœliaque. Si vous avez des inquiétudes concernant la gestion des allergies de votre enfant ou si vous souhaitez nous donner des précisions sur sa condition, n'hésitez pas à nous téléphoner au (819) 539-4544.



## Sécurité

La sécurité et le bien-être de votre enfant sont notre priorité. Le camp Minogami est doté d'un système téléphonique et de matériel de radiocommunication. Les bâtiments et tous les principaux plateaux d'activités du camp sont munis d'une trousse de premiers soins.

Tous les employés ont reçu une formation en premiers soins, en R.C.R et/ou en sauvetage. De plus, plusieurs employés détiennent une attestation de niveau avancé de secourisme en régions éloignées. Tous les employés participent à une session de formation de 5 jours et font l'objet d'une vérification d'absence d'antécédents judiciaires avant le début du premier séjour. Au cours de cette formation, ils se familiarisent avec les règles et les procédures de sécurité du camp. Ils reçoivent également une formation dont le contenu répond aux normes de l'Association des camps certifiés du Québec (ACQ).

Lors de la première journée de leur séjour, les campeurs sont mis au courant des procédures à suivre lors de situations d'urgence. Tous les individus qui utilisent les embarcations ou qui se baignent en dehors des aires de baignade doivent porter une veste de sauvetage en tout temps. Nous procédons également à un exercice d'évacuation générale dans les 48h suivant chaque arrivée de nouveaux campeurs. De plus, nous procédons à plusieurs simulations d'urgence au cours de l'été afin de tester les réflexes de nos employés, autant aux plages qu'à la cafétéria.





# Arrivées et départs

## Entrée de campeurs

Les campeurs sont attendus au camp la journée de leur arrivée entre 9h00 et 11h00. À votre arrivée, des membres du personnel vous indiqueront à quel endroit nous procédons à l'accueil des campeurs. Celui-ci peut varier en fonction du nombre de campeurs attendus. Vous pouvez apporter les bagages de votre enfant avec vous, et les laisser dans les abris à bagages prévus à cet effet pendant que vous allez compléter l'enregistrement.

Quelques jours avant votre arrivée au camp, nous vous envoyons un courriel qui comprend le nom du village dans lequel votre enfant a été placé pour son séjour. Lorsque vous vous présenterez à l'accueil, vous devez mentionner le village que nous vous avons attribué (du personnel pourra vous aider au besoin). En 2015, nous avons instauré cette nouveauté afin de réduire le temps d'attente. Vous avez maintenant l'occasion de rencontrer le responsable du groupe d'âge de votre enfant, que l'on appelle « animateur de village », puisque c'est lui qui procède maintenant à l'enregistrement des campeurs de son village. C'est à lui que vous remettrez la carte d'assurance maladie.

Une fois l'enregistrement terminé, vous pouvez passer à la table des infirmières pour confier les médicaments de votre enfant et pour discuter avec elles de problématiques particulières en toute confidentialité. Lorsque vous quittez le bâtiment de l'accueil, nous vous présenterons aux moniteurs de votre enfant. En leur compagnie, vous pourrez aider votre enfant à s'installer dans sa hutte et faire connaissance avec les autres campeurs du groupe déjà arrivés.

## Sortie de campeurs

Le jour de la sortie, vous êtes invités à vous présenter au camp dès 9h30 pour assister au dernier grand rassemblement qui aura lieu à 10h00. À votre arrivée, vous devrez vous diriger vers la table d'accueil installée dehors afin de récupérer l'enveloppe de votre enfant. S'il pleut, des membres du personnel seront présents dans le stationnement pour vous rediriger vers le bon endroit. À l'intérieur de l'enveloppe vous trouverez l'évaluation de votre enfant remplie par son moniteur, sa carte d'assurance maladie, ses médicaments, sa photo de groupe ainsi que sa photo individuelle.

Après être passé à la table d'accueil, nous vous indiquerons l'emplacement du rassemblement, qui peut varier en fonction de la météo. Lors de ce rassemblement, nous soulignons les efforts de certains campeurs qui se sont dépassés au fil du séjour, et chantons les chansons qui ont égayé notre séjour. Le rassemblement se termine généralement vers 10h30, nous vous demandons d'attendre la fin de celui-ci avant de rejoindre votre enfant. Vous pourrez par la suite échanger avec ses moniteurs et aller récupérer ses bagages à sa hutte. Pensez à jeter un coup d'œil sous le lit et dans les étagères!

En quittant, nous vous invitons à passer par la table d'objets retrouvés afin de vérifier si vous ne reconnaissez pas quelques vêtements. Vous pouvez aussi faire un tour à la boutique d'objets souvenirs du camp. Vous pouvez consulter la liste des articles en vente à l'annexe 4.

Veillez prendre note que vous êtes attendus au camp au plus tard à 11h30, et qu'il est interdit de circuler sur le camp en voiture. Consultez attentivement le courriel que vous recevrez quelques jours avant la sortie des campeurs afin de vous assurer de connaître la date à laquelle vous devez venir chercher votre enfant.

## Transport

**\*\*\* PRENDRE NOTE QU'IL N'Y AURA PAS DE SERVICE DE TRANSPORT À L'ÉTÉ 2021**

Pour les journées de camp qui se terminent ou commencent un jour de semaine et qui ne sont pas des congés fériés, le camp offre le transport en provenance de Montréal et de Québec. Pour l'horaire, les coûts reliés ou le lieu de rencontre, contactez le siège social par téléphone. Veuillez prendre note qu'un nombre minimum de participants sera nécessaire pour offrir le service.



# Retour à la maison

Parfois, le retour à la maison peut être difficile. Il coïncide souvent avec le retour à l'école et la fin de l'été. Dites-vous que c'est normal d'avoir le « blues » de Minogami, nos moniteurs le vivent eux aussi. Un très bon moyen de faire passer ce mauvais moment est d'aller consulter le profil Instagram et Facebook du camp. Nous y mettons des photos et vidéos de nos activités du moment, mais aussi de l'été qui vient de se terminer. Ça peut aider à faire passer la « Minostalgie » comme nous l'appelons. Aussi, votre enfant peut échanger ses coordonnées avec ses amis pour pouvoir correspondre durant l'année. Et finalement, ne manquez pas la journée du chandail de camp ! À chaque année, le 1er mai, c'est le moment d'arborer son chandail de Mino. Votre enfant découvrira peut-être d'autres "minogamiens" insoupçonnés dans son école !





# Formulaires et frais

## Paiement des frais et politique de remboursement

Un dépôt de 50% des frais totaux du séjour est exigé dans les cinq jours ouvrables suivants l'inscription. Celui-ci peut être effectué par carte de crédit sur votre compte « Mon Odyssée » ou avec un préposé du siège social par téléphone. Vous pouvez également procéder par chèque au nom des Camps Odyssée, ou encore par le biais d'un système bancaire en ligne, comme AccèsD de Desjardins. Le solde du séjour est payable au plus tard le 21 juin 2021. Vous pouvez également vous acquitter de la totalité de votre paiement dès le premier versement. En cas d'annulation avant le début du séjour, des frais de 100\$ + taxes vous seront facturés. Une fois le séjour commencé, les frais de séjour seront remboursés uniquement en cas de maladie, en proportion du temps non couru et sur production d'un certificat médical. Il n'y aura aucun remboursement si l'enfant ne se présente pas au camp ou s'il quitte pour toute autre raison. Pour plus de détail concernant nos politiques d'annulation de séjours, de modification aux trajets d'expédition, de renvoi et autre, consultez l'annexe « Politique Minogami ».

## Formulaire d'informations médicales

Ces instructions seront validées avec vous à votre arrivée au camp. Tout médicament doit être remis à l'infirmière au moment de votre arrivée. Vous pouvez choisir d'inclure une lettre d'explication que vous pourrez remettre à l'infirmière, et qui comprend le nom du campeur, la dose, la fréquence et toute autre information pertinente (surtout si le médicament est non-prescrit). Vous pourrez vous entretenir avec les infirmières en toute confidentialité lors de votre arrivée au camp.

## Carte d'assurance maladie

Votre enfant ne pourra pas faire son séjour au camp Minogami sans sa carte d'assurance-maladie ou une preuve d'assurance médicale équivalente. Elles sont précieusement conservées au secrétariat dans l'enveloppe contenant toutes les informations importantes à propos de votre enfant. En cas de transport à l'hôpital, cette enveloppe est confiée au moniteur qui l'accompagne et nous vous aviserons de ce transport par téléphone dans les plus bref délais. À la fin du séjour, les cartes d'assurance maladie vous seront remises dans les enveloppes prévues à cet effet.

## Relevé 24

Vous pourrez récupérer votre relevé 24 au plus tard le 28 février dans votre compte « Mon Odyssée », et ce, à condition d'avoir mis à jour votre dossier. Le Ministère du Revenu nous oblige à fournir le numéro d'assurance sociale de la personne au nom de qui nous émettrons le reçu. Ainsi, un client avec un dossier ne comportant pas son numéro d'assurance sociale ou un numéro invalide ne pourra avoir accès à son relevé 24. Il est donc important que vous mettiez votre dossier à jour lors de votre inscription. Pour toutes questions à ce sujet, veuillez contacter notre siège social.





# Conclusion

Nous espérons que l'information contenue dans ce guide vous aura aidé, votre enfant et vous, à préparer un été rempli d'aventures et de découvertes au camp Minogami. Pour compléter l'information comprise dans ce guide, nous vous recommandons la lecture du guide « Le B.A.-BA des expéditions » (à venir). Si votre enfant est campeur Pionnier, Pionnière ou Broadback, le guide « Tout savoir sur les Pionniers, les Pionnières et la Broadback » (à venir) vous sera davantage utile que celui-ci, bien que vous pourriez apprendre des choses intéressantes dans le présent ouvrage.

Dans l'éventualité où il vous reste encore des questionnements suite à la lecture de ce guide, n'hésitez pas à nous contacter au [campminogami@camp-odysee.com](mailto:campminogami@camp-odysee.com) ou au (819) 539-4544.

Nous avons hâte d'accueillir votre enfant au camp, et nous vous remercions de la confiance que vous nous témoignez.

Bon été à tous,

L'équipe du camp Minogami



# Politique de tarifs et remboursements pour séjours de vacances

## Politique de tarifs

Pour officialiser votre réservation, nous devons recevoir un paiement par chèque libellé au nom des Camps Odyssée, par service bancaire en ligne ou par carte de crédit représentant 50% des frais totaux, dans les 5 jours ouvrables. Vous pouvez également acquitter la totalité des frais en un seul versement. Le solde est payable au plus tard le 1er juin. Vous pouvez acquitter votre solde par chèque postdaté, par paiement Internet (avec un système tel qu'AccèsD de Desjardins) ou par carte de crédit (Visa et MasterCard). Faites des économies! Les familles qui nous auront effectué leur premier versement avant le 1er mars se verront accorder un rabais de 50 \$ sur chaque inscription. Chaque famille qui inscrit plus d'un enfant bénéficiera d'un rabais de 50 \$ sur les frais de séjour pour le 2e enfant et les suivants. Le tarif inclut la photo individuelle et la photo de groupe ainsi qu'un t-shirt, le tout remis à la fin du séjour. Pour certains séjours du camp Minogami qui comportent des expéditions en régions éloignées (Radissons et Amazones 3 semaines, Pionniers (ières) et Broadback), une cotisation de 75\$ plus taxes est exigée pour AirMedic afin d'assurer le transport d'urgence de votre enfant en cas de besoin. Une somme de 5 \$ est ajoutée à tous les campeurs, aux fins de notre adhésion à l'Association des camps du Québec. Le parent est invité à contribuer à la Fondation des camps Odyssée. Cette cotisation volontaire permet à la Fondation de rendre nos camps accessibles à des enfants défavorisés. Le transport au camp n'est pas inclus. Les prix indiqués sur le site n'incluent pas les taxes.

## Politique de renvoi

Les camps Odyssée se réservent le droit de retirer un enfant du groupe, pour la durée qu'il jugera nécessaire, si l'enfant perturbe les activités du groupe ou si, par son comportement, il porte atteinte à une ou des personnes. Les camps Odyssée se réservent le droit de retourner un enfant à la maison dans le cas d'un écart de conduite majeur (intimidation, consommation de drogue ou d'alcool, violence, etc.) ou de l'accumulation de plusieurs écarts. Dans ce cas, les parents ou tuteurs s'engagent à venir chercher l'enfant dans les plus brefs délais. Les camps retiendront alors la totalité du montant des frais de séjour.

## Politique de remboursement

En cas d'annulation avant le début du séjour, des frais d'annulation de 100 \$ + taxes vous seront facturés. Une fois le séjour commencé, les frais de séjour seront remboursés uniquement en cas de maladie, en proportion du temps non couru et sur production d'un certificat médical. Il n'y aura aucun remboursement si l'enfant ne se présente pas au camp ou s'il quitte pour toute autre raison.

## Politique d'annulation de séjours et de modifications aux trajets d'expédition - séjours pionniers et pionnières, broadback

À tout moment en cours de séjours Pionniers et Pionnières, de même que Broadback, les Camps Odyssée se réservent le droit, à leur seule discrétion, d'y mettre fin ou de modifier les trajets des expéditions, afin, notamment, d'assurer la sécurité des participants.

Si l'annulation survient en cours de séjour, les Camps Odyssée s'engagent à rembourser les frais de séjour au prorata de la portion du séjour que le campeur n'aura pas effectuée. Si les Camps Odyssée décident de modifier un trajet d'expédition, aucun remboursement ne sera octroyé.

Dans l'éventualité où les Camps Odyssée annulent un séjour avant le début de celui-ci, ils s'engagent à rembourser la totalité des frais de séjours.

## Politique d'annulation de séjours et de modifications aux trajets d'expédition - séjours pionniers et pionnières, broadback

À tout moment en cours de séjours Pionniers et Pionnières, de même que Broadback, les Camps Odyssée se réservent le droit, à leur seule discrétion, d'y mettre fin ou de modifier les trajets des expéditions, afin, notamment, d'assurer la sécurité des participants.

Si l'annulation survient en cours de séjour, les Camps Odyssée s'engagent à rembourser les frais de séjour au prorata de la portion du séjour que le campeur n'aura pas effectuée. Si les Camps Odyssée décident de modifier un trajet d'expédition, aucun remboursement ne sera octroyé.

Dans l'éventualité où les Camps Odyssée annulent un séjour avant le début de celui-ci, ils s'engagent à rembourser la totalité des frais de séjours.

## Politique d'évacuation lors d'une expédition

Dans l'éventualité où un campeur doit être évacué de son expédition pour des raisons médicales, le camp pourrait vous facturer les frais liés à l'évacuation (employé, location d'un véhicule, frais de transport, etc.) si les raisons de l'évacuation concernent :

- Un vaccin non à jour (comme le Tétanos)
- Situations médicales, antérieures à l'expédition, dissimulées ou amoindries
- Si les informations de la fiche santé n'ont pas été mises à jour
- Si le formulaire médical du médecin n'a pas été rempli et transmis.

Dans ce cas-ci, les frais de séjours ne seront pas remboursés si l'enfant ne peut réintégrer l'expédition.





## Lexique

### Ours polaires

La première chose à faire en se levant à Minogami c'est d'aller se baigner dans le lac ! Tout le camp a rendez-vous à la plage chaque matin pour se saucer avant le déjeuner. Les plus frileux peuvent rester sur la rive et encourager les baigneurs. Si la température est trop fraîche ou s'il pleut, l'activité est remplacée par les ours aérobiques, qui, vous l'aurez deviné, est une activité de danse aérobique pour se dégourdir les jambes avant le début de la journée.

### Concours de longueurs

Les jeunes qui réalisent des longueurs lors des périodes de baignades peuvent les cumuler pour tenter de faire de leur village le vainqueur du concours de longueurs du séjour.

### Boules

Pour les campeurs qui aiment nager, la plage regorge de défis à relever ! Le système d'émulation des plages est appelé « boules » puisque nous remettons au campeur qui a su accomplir l'épreuve une bille de couleur. Les défis commencent par des longueurs, des pirouettes sous l'eau, de la nage sur place pour ne nommer que ceux-là. Les plus aguerris pourront tenter de récolter les plus grands honneurs en faisant à la nage le tour de l'île des pionniers (boule rouge) ou encore le tour du lac (boule noire).

### Moniteur

Le moniteur ou la monitrice est l'adulte qui s'occupe des campeurs d'une hutte. Il y a deux moniteurs ou monitrices par groupe de 10 ou 12 campeurs.

### Animateur

Souvent appelé « anim », l'animateur est en charge des quatre huttes d'un même village. C'est lui qui organise les activités de village, qui épaulé les moniteurs dans leur travail. Les campeurs le rencontrent lors du premier jour du séjour. L'animateur est d'une très grande aide et si les campeurs ont des soucis, il fera preuve d'une très bonne écoute.

### Instructeur

On appelle un « instructeur » ou « instru » un membre du personnel assigné à un plateau d'activité. Il agit ainsi comme le spécialiste de ce service. Il n'est pas directement en charge d'un groupe d'enfant, mais c'est celui qui aide les enfants à réaliser les épreuves en lien avec son service dans le but d'obtenir éventuellement une plume. Vos enfants rencontreront généralement les instructeurs dans les services suivants : hébertisme, tir à l'arc, tir à la carabine, arts plastiques, arts dramatiques, plage, amirauté, escalade et gîte (sciences naturelles). Les instructeurs sont également supervisés par un animateur.

### Dyade

On appelle une « dyade » un groupe de deux canoteurs qui prennent place à bord du même canot. Souvent, les dyades sont formées au début du séjour et restent les mêmes jusqu'à la fin, ce qui permet de développer un lien solide et une réelle complicité avec l'autre. Une « dyade » désigne aussi le duo de moniteurs ou de monitrices qui s'occupent d'une hutte. Être en « dyade » signifie donc être jumelé en duo ! On appelle aussi le « co » son coéquipier ou coéquipière.



## Classique de canot

Le camp s'est inspiré de l'évènement du même nom qui consiste en une course de canot reliant La Tuque à Trois-Rivières par la rivière Saint-Maurice, pour faire un évènement similaire à Minogami. À l'occasion de cette grande compétition de course en canot, tout le camp est invité à un après-midi de baignade et de festivités sur la plage, pour encourager les participants à la classique. Le concours est séparé en trois ou quatre vagues, tout dépendant du nombre de dyades inscrites. Le trajet de chaque vague est adapté à l'âge de ses participants, et se déroule sur le lac Minogami, en reliant divers points de passages obligés. Les Sentinelles et Lucioles peuvent s'inscrire avec un membre du personnel, alors que les autres groupes d'âge doivent s'inscrire en dyade de campeurs, qui peuvent être mixtes. Les trois premiers canots à arriver, et ce pour chaque vague, voient leur nom affiché sur le tableau des résultats à l'amirauté.

## Ravi (ravitaillement)

On appelle le « Ravi » l'endroit où la nourriture d'expédition est préparée avant le départ. On y cuisine certaines recettes comme des galettes et du pain Logan, on prépare le mélange à « Bannick », le pain amérindien. Le mot « ravi » désigne aussi l'approvisionnement en nourriture à mi expédition pour les expéditions de longue durée.

## Temps libre

La période de temps libre a lieu directement après la collation d'après-midi. C'est la période de la journée où les campeurs peuvent faire les activités qu'ils souhaitent. C'est le moment idéal pour pratiquer ses épreuves de plumes. Accompagné d'un ami ou même de sa hutte, chaque campeur pourra choisir à quel plateau d'activité il a envie d'aller. Un instructeur sera là pour l'attendre, en plus des moniteurs qui font de l'animation sur le terrain et donnent un coup de main aux instructeurs.

## Temps de plume

Directement après le souper, c'est le moment pour les campeurs de relever les défis lancés par Radisson et peut-être récolter une signature dans un des plateaux d'activité ! Il s'agit encore une fois d'un moment où les campeurs sont libres de choisir l'activité qu'ils ont envie de faire.





### Bivouac

L'activité du soir est, en alternance par soir, un jeu de bois ou un bivouac. Le bivouac est un rassemblement autour d'un feu de camp, parfois de tout le camp, parfois seulement d'un ou deux village. Lors de cette soirée, nous chantons des chansons de camp ou de village et racontons des légendes.

### Jeu de bois

En soirée, les jeunes participent à un jeu de bois. Celui-ci varie à chaque soir en fonction de la température, de l'âge et du nombre de jeunes présents. Le plus populaire d'entre tous est le « Styx », réel sport national minogamien qui consiste, un peu à la manière d'un jeu de drapeau, à aller voler des « Styx » (courts bâtons de bois) dans la base de l'équipe adverse.

### Pow-wow

Une fois les dents brossées et le pyjama enfilé, les campeurs de chaque groupe s'installent dans leur hutte en cercle autour d'une bougie. L'un après l'autre et en attendant leur tour de parole, les jeunes s'expriment sur la question posée par le moniteur. Pour les plus jeunes, les réflexions sont davantage axées autour d'un retour sur la journée, tandis que les plus vieux peuvent être amenés à discuter de leur plus grande fierté, leur modèle dans la vie et les étapes difficiles qu'ils ont eu à franchir. Ces moments permettent au groupe de se connaître et parfois même de régler certains conflits qui peuvent survenir, en plus d'enseigner aux jeunes le respect des autres et l'acceptation de la différence. Les pow-wows sont un merveilleux outils pour faire cheminer émotionnellement le groupe et sont souvent des moments très marquants pour nos campeurs.

### Vigie

Après le coucher des jeunes, les moniteurs ont une pause. Durant cette pause, une vigie est attribuée par village, qui consiste en deux moniteurs parmi les huit du village qui assurent la sécurité et le calme des quatre huttes. Au début de sa ronde il se présente aux jeunes pour qu'il soit familier. Si les campeurs ont un souci, ils n'ont qu'à appeler la vigie par la porte et celle-ci ne sera jamais bien loin.



## Grands Jeux

Lors de l'avant dernière journée du séjour, les jeunes vivent une journée thématique à grand déploiement que nous appelons les Grands Jeux, qui consistent en une foule de jeux d'équipes entrecoupés de scènes théâtrales. Au fil de la journée, les campeurs devront user de stratégie et d'esprit d'équipe pour aider les personnages à triompher de leurs ennemis. À chaque année, l'équipe d'animation met sur pied un nouveau thème. Le lancement se fait le soir alors que les enfants sont réveillés au son d'une musique particulière pour les mettre dans l'ambiance, afin d'assister à la scène d'ouverture. La thématique se déroule toute la journée du lendemain du réveil et se clôt avec une célébration de la victoire ! Cet évènement est souvent très attendu de la part de nos campeurs, même si nous essayons d'en protéger la magie à chaque année en évitant d'aborder le sujet, nous comptons sur vous pour faire de même !

## Kermesse

La kermesse est l'évènement qui clôture les Grands Jeux. Les jeunes participent à toute sorte de kiosque organisés par les campeurs plus vieux. Les campeurs de tous les âges sont mélangés lors de cette grande activité qui réunit tout le camp. Les jeux sont nombreux : service de messagerie secrète, bras de fer, souque à la corde, voyante, pomme dans l'eau ainsi que diverses épreuves d'agilité.

## Disco

Pour souligner la fin du séjour, les campeurs sont invités à la disco. Les activités varient selon l'âge des campeurs. S'il s'agit d'une soirée dansante pour les Tournesol et les Commandos, c'est davantage une soirée de jeux avec musique pour les Lucioles, Sentinelles, Giroflées et les Explorateurs. Les Radissons et Amazones, quant à eux, ont droit à une soirée en plein air où se côtoient plusieurs ambiances : discussions autour du feu ou bien piste de danse.







## Arrivée de pions

L'arrivée de pions se déroule deux fois durant l'été (fin du premier et du deuxième mois). Tout le camp se rassemble à la plage pour accueillir les groupes des grandes expéditions de longue durée, soit les Pionniers, les Pionnières et la Broadback. Cette cérémonie est une tradition fondamentale pour le camp Minogami : amis et famille, campeurs et moniteurs se réunissent pour accueillir à la maison leurs nomades. Après les embrassades, ceux-ci nous présentent les spectacles qu'ils ont préparés durant leur longue expédition. À la fin de la cérémonie : aux douches !

## Grands spectacles

Au fil du séjour, les groupes préparent de petits spectacles de variété qui sont présentés devant leur village au dernier jour. Les gagnants de chaque village ont le privilège de performer devant tout le camp lors de la finale des Grands Spectacles afin d'impressionner les juges, et qui sait, remporter la première place ! Les numéros alternent entre des pièces de théâtre, des chorégraphies, des chansons, des contes...

## Totem

Au fil du séjour, les moniteurs observent attentivement chacun de leurs campeurs. Ils tenteront de distinguer quelle est la plus grande qualité de chacun ainsi que l'animal qui le représente. Avant le départ des campeurs, durant une cérémonie intime avec tous les campeurs de la hutte, les moniteurs remettront une rondelle de bois à chaque campeur sur laquelle est écrit l'animal et la qualité observée. Au cours de cette cérémonie, les moniteurs expliqueront à tous ce qui a justifié leur choix. Cette rondelle de bois, au travers de laquelle est passée une ficelle, est ce que nous appelons un totem, et est portée au cou avec fierté par tous les enfants lors de la dernière journée.





*Depuis*



1963

**MINOGAMI**