



1947

TROIS-SAUMONS



Guide des parents





Table des matières

Préface	1
Philosophie "trisalmonienne"	2
Préparation à l'expérience de camp	4
Fonctionnement pendant le séjour	8
Activités au programme	12
Santé et bien-être	16
Arrivées et départs	19
Formulaire et frais	21
Lexique	

Chers parents,

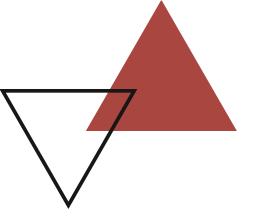
Que votre enfant soit inscrit pour un séjour l'été prochain ou que vous cherchiez le camp idéal pour lui ou elle, nous espérons que vous trouverez toutes les informations souhaitées à la lecture de ce document.

Faire le choix d'envoyer son enfant dans un camp de vacances peut soulever plusieurs questions. Nous espérons que ce guide vous permettra de mieux préparer votre enfant à l'expérience qu'il ou elle s'apprête à vivre et de répondre à vos questionnements. Nous vous encourageons à le lire attentivement avec vos enfants et à le conserver à portée de main comme référence.

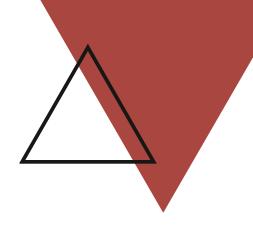
S'il vous reste des questionnements suite à la lecture de ce guide, nous vous invitons à contacter l'équipe de notre service à la clientèle à l'adresse info@camps-odyssee.com ou par téléphone au 1 888 699-9091 ou le (418) 529-5323.

Bon été à tous!

L'ÉQUIPE DU CAMP TROIS-SAUMONS



Philosophie «trisalmonienne»



Philosophie «trisalmonienne»

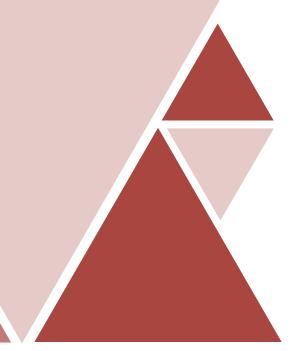
À Trois-Saumons, nous sommes animés par la volonté de contribuer au développement et à l'épanouissement de chaque enfant qui fréquente notre camp. Nous offrons aux campeurs et campeuses l'opportunité de se dépasser et d'apprendre à se connaître, tout en s'amusant dans un cadre naturel d'exception qui permet de profiter du plein air.

Notre mission

Les Camps Odyssée oeuvrent éduquer et à faire grandir les jeunes de 4 à 19 ans en leur proposant, à travers « l'expérience camp » sous toutes ses déclinaisons (camp de vacances, classe nature, etc.), des activités et des programmes propices au plaisir, à la découverte, à l'accomplissement et au dépassement de soi. En priorisant toujours la sécurité des participants et en misant sur le contact avec la nature, les Camps Odyssée souhaitent faire vivre aux campeurs des expériences formatrices sur les plans l'autonomie, de la responsabilisation, de la socialisation et du leadership.







Le code de vie du camp Trois-Saumons

Avant votre arrivée au camp, vous et votre enfant devrez lire et signer le Code de vie du camp Trois-Saumons (qui se trouve dans votre dossier Mon Odyssée) et vous le remettrez au camp à votre arrivée. Le Code de vie s'inscrit dans l'intention d'offrir à tous et toutes un milieu de vie sain et sécuritaire, exempt de violence de manière à favoriser le respect intégral de la personne physique et morale. Ce code sert de référence et est connu et appliqué par l'ensemble du personnel du camp Trois-Saumons.

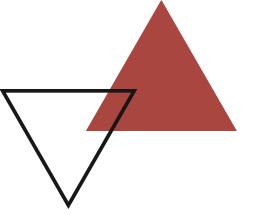


Language et comportement

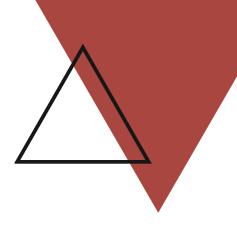
Le camp Trois-Saumons ne tolère pas qu'un campeur ou une campeuse ait de gestes ou de paroles offensantes à l'égard d'autrui, qu'il s'agisse d'intimidation, de violence, de perturbation des activités ou de manque de respect envers le personnel et les autres campeurs, campeuses. Des incidents de ce type seront discutés avec les parents et une correction du comportement fautif sera exigée.

Renseignements particuliers sur votre enfant

Il est très important que vous nous fassiez part de toutes caractéristiques particulières de votre enfant (déficit de l'attention, hyperactivité, handicap mental ou physique, peur des orages ou de la noirceur, troubles d'incontinence, de comportement ou de socialisation, etc.) ou encore si un évènement particulier est survenu durant l'année (décès d'un proche, victime d'intimidation à l'école, séparation etc.). des parents, Assurez-vous remplir consciencieusement la section médicale du formulaire d'inscription. Au besoin, nous vous recommandons d'envoyer un courriel ou de communiquer avec un membre de l'équipe de direction avant le début du camp. Nous pourrons ainsi aider votre enfant de la meilleure manière possible et nous assurer que son expérience soit positive. Toute l'information que vous nous fournirez demeurera strictement confidentielle et ne sera divulguée qu'aux membres du personne concernés.



Préparation à l'expérience de camp



Il arrive que certains campeurs ou certaines campeuses appréhendent leur venue au camp, tout particulièrement lorsqu'il s'agit de leur première expérience. Ils peuvent démontrer de l'excitation, de l'anxiété, des craintes et de la nervosité avant leur séjour. Toutes ces émotions sont normales! Pour bien préparer votre enfant en prévision de son séjour loin de la maison, voici quelques conseils pratiques provenant, entre autres, de l'American Camping Association (ACA, http://www.acacamps.org):

- Dites à votre enfant qu'il est normal de s'ennuyer de la maison, mais qu'il ou qu'elle peut combattre cette morosité en écrivant des lettres à sa famille, en partageant ses sentiments avec les autres membres de sa hutte ou ses moniteurs ou monitrices et en pensant à tous les beaux moments qu'il ou qu'elle passe au camp.
- Discutez avec votre enfant de ce qui l'attend au camp avant son départ. Lire ce guide en sa compagnie constitue un bon moyen de vous rassurer et de vous familiariser avec l'expérience qui l'attend. Visitez notre site web, consultez notre page Facebook ou encore notre compte Instagram vous permettra de montrer des images du camp à vos enfants et de transformer cette appréhension en engouement.
- Faites attention à la manière avec laquelle vous lui dites qu'il ou qu'elle va vous manquer. Par exemple, vous pouvez dire : « Je vais m'ennuyer de toi, mais je sais que tu vas t'amuser et vivre une belle expérience au camp. » Les phrases comme « Tu vas tellement nous manquer, on va s'ennuyer de toi. » sont à éviter. Surtout, évitez d'évoquer avec votre enfant des scénarios comme un départ précipité du camp (avant la fin du séjour) sous prétexte qu'il s'ennuierait. Vous ne rendriez service à personne.
- Ne tentez pas de l'« acheter ». Promettre une récompense matérielle pour un séjour fructueux au camp va à l'encontre du but visé. La récompense de votre enfant devrait consister en la confiance et l'autonomie qu'il ou qu'elle aura acquises.
- Insérez dans ses bagages un article personnel, tel un animal en peluche ou encore des photos de la famille.
- Venez visiter le camp (en prenant rendez-vous avec la direction au préalable) avec lui ou elle afin qu'il ou qu'elle se familiarise avec l'environnement où il ou elle séjournera.

Nous avons constaté au fil des ans que ce sont les parents qui ont le plus de difficulté lors du départ. Souvent, quand les enfants voient que vous êtes ému(e)s ou inquiet(-iète)s, ils s'imaginent que vous avez une bonne raison de l'être. En demeurant positif(-ive) et convaincu(e) de notre capacité d'offrir une belle expérience, ainsi que de celle de votre enfant à surmonter cette épreuve et tirer le maximum de son séjour, vous rassurerez votre enfant et donnerez le ton à son séjour au camp.

4

Les bagages



Il est important d'envoyer votre enfant au camp avec l'équipement approprié et les vêtements adaptés à un séjour en camp. Pour connaître la liste d'articles requis veuillez-vous référer à votre compte MON ODYSSÉE sous l'onglet séjour.

Articles à ne pas apporter

- Des vêtements neufs. Les campeurs et campeuses passeront leurs journées à jouer dehors et vont se salir.
- Les bikinis sont mal adaptés pour la nage. Un maillot de bain une pièce ou un deux pièces sportif sont recommandés pour pouvoir profiter pleinement de la baignade dans le lac.
- Couteau, canif ou hachette.
- Allumettes, briquets.
- Crayon feutre permanent.
- Liquide en aérosol (incluant crème solaire et chassemoustique en aérosol).
- Séchoir à cheveux, fer plat ou fer à friser.
- Console de jeux portative, baladeur numérique, téléphone cellulaire, tablette, ordinateur portable et/ou tout appareil électronique. Ces articles seront confisqués, étiquetés et conservés dans un endroit sûr jusqu'à la fin du séjour du campeur ou de la campeuse.
- Bijoux, boucles d'oreilles pendantes et montres de valeur. Ces articles peuvent causer des blessures, se perdre facilement ou s'endommager.

- Argent. Si votre enfant a besoin d'un article essentiel (brosse à dents, dentifrice, timbre, etc.) nous pourrons lui fournir et nous facturons le montant de l'achat dans votre compte sur Mon Odyssée.
- Aliments ou collations. Résistez à la tentation de glisser des friandises dans les bagages de votre enfant. Cela risquerait d'attirer dans la hutte de sympathiques rongeurs (écureuils, mulots) qui pourraient convoiter ce trésor! De plus, par un souci d'équité envers les autres enfants et pour limiter les risques liés aux allergies, il est préférable de n'inclure aucun aliment dans les bagages. Nous fournissons deux collations par jour (après-midi et soir).
- CIGARETTES ET TABAC. L'usage de la cigarette est prohibé sur tous nos sites. Nous vous remercions de respecter cette consigne lors de vos passages au camp.
- ALCOOL ET DROGUES. Nous avons une politique de TOLÉRANCE ZÉRO vis-à-vis les campeurs et campeuses en possession d'alcool ou de drogue.

Le camp Trois-Saumons ne sera pas tenu responsable de tout objet perdu ou volé (y compris les bijoux, les montres, l'argent ou autres effets personnels).





Nos installations

Le camp Trois-Saumons se situe sur les berges du lac du même nom dans la belle municipalité de Saint-Aubert, au sud de Saint-Jean-Port-Joli. Bien que le camp ait des voisins, le site reste paisible tout comme les aires de baignade et les aires nautiques qui sont réservées au camp. Plusieurs de nos bâtiments datent des années 40 et 50, époque à laquelle le camp fut fondé, soit en 1947. Depuis maintenant plus de 70 ans, nous accueillons filles et garçons. Le camp garde encore les traces de ce passé chargé d'histoire où le vieux côtoie le neuf et où la nature fait partie intégrante du quotidien.



Les campeurs et campeuses partagent des chalets de dix à douze lits. Chaque enfant a son propre lit (base de lit et matelas). On appelle aussi « hutte » le groupe de campeurs ou campeuses qui dort au même endroit ou sont dans le même programme. Les huttes sont regroupées sous forme de groupes d'animation selon le groupe d'âges et le genre des campeurs et campeuses. Près des huttes, il y a aussi les « entre-deux » (endroit de logement du personnel ne dormant pas avec des enfants). Les installations sanitaires sont situées soit dans la hutte ou à l'extérieur à proximité du lieu d'hébergement.

Certains groupes des séjours de Randonneurs, Randonneuses ou ou du Cyclo peuvent loger, pendant leur séjour sur le camp, dans ce que l'on appelle des tentes « prospecteur » qui sont constituées d'une base de bois recouverte d'une toile épaisse et comprenant de dix à douze lits.





Les groupes d'animation

Voici comment ils sont déterminés



Moussaillons 7 à 9 ans (G)



Bibittes à patates 4 à 6 ans (mixte)



Étincelles 7 à 9 ans (F)

Roses des vents



Montagnards 10 à 12 ans (G)



Hirondelles 10 à 12 ans (F)



Troubadours 13 à 15 ans (G)



Randonneurs et randonneuses



13 à 15 ans (F)

Filles et garçons 13 à 16 ans **Cyclo**

Mixtes 16 - 17 ans

Séjours spécialisés



École de sauvetage

Étoile de Bronze Médaille & Croix de Bronze Sauveteur national



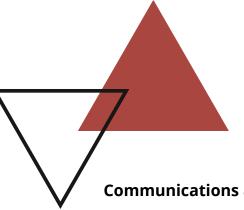
École de voileVoileCap 1 à 4

VoileCan 1 à 4 Mixtes 10 à 16 ans selon le niveau

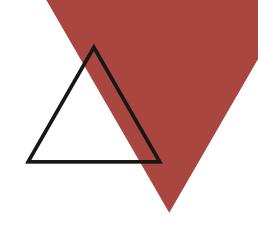


EFMMQ - École de formation des moniteurs et des monitrices

Filles et garçons de 16 à 17 ans



Fonctionnement pendant le séjour



Communications avec mon enfant

Courrier et courriel des campeurs

La distribution du courrier se fait à chaque jour à moins d'une activité spéciale ou d'un imprévu. Nous suggérons aux parents qui le souhaitent de préparer des lettres et des petits colis (livre, revue, cahier d'activités, etc.) à l'avance et de nous les remettre lorsque vous viendrez reconduire votre enfant. Sur les lettres ou les colis, inscrivez la date à laquelle vous aimeriez qu'ils soient remis. Il est aussi possible pour les parents d'envoyer des lettres, des cartes postales ou des colis par la poste ou encore des courriels. Puisque les courriels sont imprimés afin d'être distribués aux enfants, nous vous demandons d'éviter les photos. De plus, les pièces jointes ne seront pas imprimées.

Le NOM COMPLET de votre enfant, ainsi que son numéro de hutte doivent apparaître clairement sur les enveloppes ou dans l'objet du courriel. Ces informations vous seront données lorsque vous viendrez reconduire votre enfant au camp. Par ailleurs, il faut prévoir un délai de 3 à 5 jours ouvrables pour la réception de votre envoi. Vous ne pouvez pas vous attendre à une réponse immédiate puisque les campeurs et campeuses du camp n'ont pas accès à un ordinateur. Ils doivent donc vous répondre par la poste. Il est important de comprendre que nous recevons à chaque jours plus de 300 courriels. Bien qu'il nous fasse plaisir de les imprimer, gardez en tête que nos campeurs, campeuses préfèrent souvent recevoir deux ou trois lettres manuscrites durant leur séjour plutôt qu'un courriel plus petit par jour.

Vous pouvez également suivre les activités du camp sur notre page Facebook. Cependant, dû à la quantité de campeurs et campeuses que nous recevons, nous ne pouvons garantir que vous y verrez une photo de votre enfant et ne pouvons pas prendre les demandes spéciales. De plus, le personnel du camp met d'abord la priorité sur l'encadrement et l'animation des enfants avant l'animation de notre page Facebook. Nous vous remercions à l'avance de votre compréhension.

Camp Trois-Saumons 420, Chemin du Tour-du-Lac Saint-Aubert, Qc **GOR 2R0**

<u>camptroissaumons@camps-odyssee.com</u>

Colis

Si vous envoyez ou laissez un colis pour votre enfant, souvenez-vous que les friandises et tous les autres aliments venant de l'extérieur sont interdits, à la fois pour éviter la visite d'animaux dans la hutte et pour limiter les risques de contamination due à des allergènes. Nous nous réservons le droit d'ouvrir un colis qui nous apparait aller à l'encontre d'un de nos règlements ou qui semble contenir un article prohibé. Le cas échéant, l'article sera retiré et remis aux parents lors du départ du campeur. Si nous recevons des lettres ou des colis adressés à votre enfant alors qu'il est en expédition, nous mettrons le tout de côté jusqu'à son retour.

Téléphone

Les enfants ne sont pas autorisés à téléphoner à la maison et la ligne téléphonique du camp sert essentiellement aux activités administratives du camp et aux situations d'urgence. Si votre enfant s'adapte difficilement au camp, vous recevrez un appel de notre part afin de vous en informer. Ne pas oublier que si vous n'avez aucune nouvelle, c'est que tout va bien! Si vous désirez vous entretenir avec un membre de l'équipe, vous pouvez communiquer avec notre bureau et laisser un message au 418 598-6410.

Visiteurs

Nous devons assurer la sécurité de plusieurs centaines d'enfants par séjour, c'est pourquoi nous avons adopté une politique stricte au sujet des visiteurs. Les campeurs, campeuses ont le droit d'être visités seulement en cas d'urgence et suite à une entente avec la direction du camp. Ainsi, vous ne pouvez pas vous présenter au camp sans avoir pris une entente au préalable avec la direction.

TRÈS IMPORTANT : Si une personne n'a légalement pas accès à votre enfant, vous devez nous en informer par écrit avant le séjour de votre enfant au camp.

Buanderie

Les campeurs et campeuses qui participent à un séjour d'une semaine (6 nuits et moins) n'auront pas accès au service de buanderie (à moins d'un petit accident). Ceux qui passent un séjour de deux semaines (à partir de 11 nuits) ou plus bénéficieront d'un service de buanderie sans frais durant cette période. Il est recommandé que votre enfant ait un sac de buanderie identifié pour séparer, dans la hutte, le linge sale du linge propre. Assurez-vous également que tous les vêtements des enfants sont bien identifiés.





Objets perdus

Étant donné le nombre d'enfants sur le camp, nous vous encourageons fortement à inscrire le nom et le prénom complets de votre enfant sur chaque article: collets de ses vêtements, souliers, bottes de pluie, sac de couchage et sa pochette, chapeaux, serviettes, crème solaire, etc. La meilleure façon d'identifier les vêtements est d'utiliser un marqueur indélébile (Sharpie) ou des étiquettes. Une fois le séjour terminé, s'il vous manque un objet, nous vous demandons d'envoyer un courriel à camptroissaumons@camps-odyssee.com précisant la description de cet objet.

Nous voulons vous assurer que nous faisons tout en notre pouvoir pour réduire le nombre d'objets perdus. Nous montrons les objets perdus à tous les campeurs et campeuses et cela, plusieurs fois par séjour, pour nous assurer que le plus d'objets possibles retournent à son propriétaire. Malheureusement, plusieurs campeurs et campeuses ne reconnaissent pas leurs vêtements. Grâce aux étiquettes, il nous est possible de retrouver le propriétaire. Vous pouvez aussi passer faire un tour à la table des objets retrouvés installée à chaque sortie de campeurs. Il peut aussi arriver qu'un campeur ou une campeuse se trompe en faisant ses valises à la fin du séjour et quitte avec des vêtements qui ne sont pas les siens. Dans l'éventualité où vous trouveriez des articles qui n'appartiennent pas à votre enfant à votre retour à la maison, veuillez contacter le camp pour nous en informer. À la fin de l'été, nous contacterons les parents dont les items ont été retrouvés (grâce aux identifications sur les étiquettes), pour leur donner la chance de récupérer leurs biens. Suite à cette démarche, tous les objets seront donnés à un organisme de charité au début du mois d'octobre.

Cantine

Les frais de séjour incluent un t-shirt du camp et une photo-souvenir de votre enfant et de sa hutte. Durant leur séjour, les campeurs et campeuses ont le droit d'acheter des articles à la cantine au besoin (ex : timbres, pâte dentifrice, etc.). Dans l'éventualité où votre enfant se procure un article à la cantine, vous aurez une facture à payer dans votre dossier Mon Odyssée. Vous pourrez acquitter ces frais à partir de votre compte Mon Odyssée.

Encadrement

La sécurité et le bien être des campeurs et campeuses sont au cœur des priorités "trisalmoniennes". Tous les campeurs et campeuses reçoivent un encadrement de 24 heures par jour. Nos ratios sont de deux moniteurs ou monitrices par groupe de huit à douze jeunes. Les enfants rencontreront également des instructeurs (spécialistes d'activités) sur la plupart de nos plateaux d'activités. De plus, le personnel de la plage n'est composé que de sauveteurs certifiés. Le port de la veste de sauvetage est obligatoire pour toute baignade à l'extérieur de l'aire de baignade.

Formation des groupes

Le camp Trois-Saumons met tout en œuvre pour former les groupes les plus homogènes possible. L'écart d'âge entre les enfants peut varier, mais se situe habituellement entre 18 et 24 mois. La date de naissance et le degré scolaire permettront de répartir les enfants dans les groupes. Le camp vous permet également d'inscrire dans votre dossier, suite à l'inscription de votre enfant, un maximum de deux demandes de jumelage. Les enfants doivent être inscrits dans le même séjour (même date et même durée) et respecter l'écart d'âge. La demande doit être réciproque et inscrite dans le dossier des deux enfants qui souhaitent être jumelés. Il n'est pas recommandé de demander le jumelage d'enfants de la même fratrie. Au besoin, vous pouvez en discuter avec l'équipe du camp avant le séjour. Les demandes doivent être inscrites dans les dossiers des enfants au moins 4 semaines avant le début du séjour. Si la demande ne peut être respectée, l'équipe du camp communiquera avec vous avant le séjour pour vous en informer.

Jours de pluie

Vous regardez la météo pour le séjour à venir et vous y voyez de la pluie! Pas de raison de s'inquiéter! La plupart de nos activités peuvent se dérouler quand même. Nos champs de tir (à l'arc et à la carabine) sont munis d'un toit pour couvrir les enfants lorsqu'ils s'exercent. Nos locaux d'arts plastiques, d'art dramatique et notre costumier sont à l'intérieur. L'écolab, haut lieu des sciences naturelles, est aussi situé dans un de nos bâtiments, vous pourrez donc y faire l'observation de divers spécimens d'insectes, de panaches et de peaux d'animaux. Quoi de mieux que de parler astrologie et préparer l'observation d'étoiles du soir? Ou même, préparer un bon repas dans une cuisine aménagée. On ne peut passer sous silence notre belle rotonde où l'on peut faire un feu et chanter des chansons. De plus, le camp possède cinq salles pour des jeux intérieurs, dont une salle d'escalade de bloc, ce qui est amplement suffisant pour offrir un toit à tous nos campeurs et campeuses en cas de pluie.

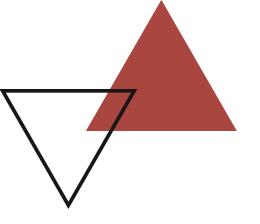
Aussi, la pluie nous permet de faire plusieurs activités que le soleil ne permet pas. Enfilons nos bottes de pluie et nos imperméables et allons chasser les grenouilles. Filles comme garçons adorent marcher dans la boue quand le reste du camp semble calme et à l'abri de la pluie afin de dénicher d'incroyables spécimens.

Il peut arriver qu'il pleuve également durant les jours d'expédition, mais soyez rassurés : nos groupes partent avec de grandes bâches qu'ils tendent pour pouvoir se rassembler en dessous afin de cuisiner, jouer aux cartes ou se raconter des légendes. Ce n'est pas parce que le bois est mouillé que nous ne faisons pas de feu. Il s'agit d'ailleurs de l'un des apprentissages que nos campeurs et campeuses peuvent faire en expédition.

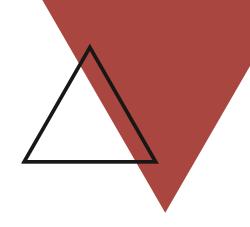
Le plus important c'est d'avoir dans ses bagages des bottes de pluie et un ensemble de pluie (manteau et pantalon).

Anniversaires

Les anniversaires ne passent pas inaperçus au camp Trois-Saumons. La pâtissière ou le pâtissier confectionne un gâteau qui est servi au fêté ou à la fêtée en grandes pompes durant le repas, afin qu'il ou qu'elle puisse le partager avec les amis de sa hutte, le tout sur l'air de notre chanson d'anniversaire traditionnelle : « Bon anniversaire, le temps passera ! Comme la rivière qui coule là-bas... ».



Activités au programme



Activités et horaire type

Votre enfant aura l'occasion de repousser ses limites au camp en essayant une foule d'activités. Les activités régulières comportent l'hébertisme, l'escalade, le tir à l'arc, le tir à la carabine, le rabaska, le canot, les sciences naturelles, les arts plastiques, la baignade ainsi que les arts dramatiques. Les enfants auront l'occasion de refaire les activités qu'ils ont appréciées lors des temps d'activités individuelles, appelés les « A.I. ». Il y aura aussi une période d'activités au choix pour relever les défis du clan secret. Pour plus de précisions sur certaines activités mentionnées, consultez le lexique que vous trouverez en annexe.

Ces périodes d'activités au choix ont lieu au même moment pour tous les enfants sur le camp à l'exception de nos Bibittes à patates. Il s'agit là d'un bon moment pour votre enfant de retrouver un membre de la famille ou un(e) ami(e) d'un autre groupe. On parle ici des ours polaires, de la danse aérobie, des repas, des activités individuelles, du temps de plumes et du bivouac.

Les moniteurs et monitrices suivent ce qu'on appelle une « programmation » qui contient l'horaire de leur séjour. Avant que les campeurs et campeuses arrivent, nous leur remettons une programmation qui contient au moins une fois chacune des activités classiques du camp. Ils comblent le reste de la grille horaire avec des projets ou des activités spéciales qu'ils souhaitent mettre en branle durant le séjour. En fonction des préférences de la hutte, le moniteur ou la monitrice peut ajuster son horaire pour faire plus souvent certaines activités que le groupe aime particulièrement ou encore décider ensemble quelles activités spéciales ils souhaiteraient faire.

De plus, des activités de camp ponctuent l'horaire régulier qui s'étale sur une ou deux semaines. Les repas thématiques, les journées à thème, les grands jeux, les olympiades, les kermesses, le grand spectacle ainsi que les bivouacs de camp viennent ajouter de la magie à la programmation régulière.





Tous les campeurs et campeuses du camp Trois-Saumons vivront une expédition pendant leur séjour. Plus les enfants grandissent, plus l'expédition prend une place importante dans leur séjour. Les expéditions se font principalement en randonnée pédestre. Que ce soit sur un des sites aménagés par le camp Trois-Saumons ou dans les montagnes des Appalaches, les jeunes ont la chance de repousser leurs limites et ce, un peu plus chaque année. À partir de l'âge de 13 ans, les campeurs et les campeuses peuvent s'inscrivent dans nos séjours de longues expéditions comme nos Randonneurs, Randonneuses et le Cyclo. Les enfants inscrits à L'école de voile, L'école de sauvetage ou L'école de formation de moniteurs et monitrices vivront également une expédition.

Voici un résumé de la durée des expéditions en fonction de l'âge des enfants:

Bibittes à patates (4-6 ans): 1 nuit, sur le site du camp Trois-Saumons.

Étincelles - Moussaillons (7-9 ans): 1 à 2 nuits en camp de base.

Hirondelles - Montagnards (10-12 ans): 1 à 3 nuits en camp de base ou avec déplacements.

Rose-des-vents - Troubadours (13-14 ans): 3 nuits avec déplacements.

Randonneuses - Randonneurs

Montagnes Blanches (13-14 ans): pré-expédition 2 nuits, Mont Gosford 6 nuits.

Fjord-du-Saguenay (14-15 ans): pré-expédition 3 nuits, Fjord-du-Saguenay 10 nuits.

Appalaches (15-16 ans): Parc national de la Gaspésie 19 nuits.

Cyclo (16-17 ans): 760 km de vélo dans la région de la Gaspésie et du Bas St-Laurent.

École de sauvetage (l'expédition aura lieu si les enfants progressent bien en natation)

Étoile de Bronze (11-12 ans): 1 nuit près du camp.

Médaille & Croix de bronze (13-16 ans): 1 nuit près du camp.

Sauveteur national (15-17 ans): 1 nuit près du camp.

École de voile

VoileCan 1 & 2 (10-12 ans / 13-15 ans): 1 à 2 nuits près du camp en voilier.

VoileCan 3 (13-15 ans): 1 à 3 nuits sur un autre plan d'eau en voilier.

VoileCan 4 (14-16 ans): Camping et participation à une régate à Carleton (environ 3 nuits).

École de formation (EFMMQ) (16-17 ans): 3 à 4 nuits.



Horaire type

Les heures peuvent légèrement varier en fonction de l'âge du groupe.

7h00	Ours polaires	16h15	Tir à l'arc
7h45	Déjeuner	17h30	Souper
9h00	Escalade	18h45	Période de défis du clan secret
10h15	Canot		
11h45	Diner	19h30	Jeu de bois ou bivouac ainsi que collation du soir
13h00	La sieste, période de repos, lecture, écriture	20h30	Pyjama et brossage de dents
13h30	Expression	21h00	Tour de flamme
14h45	Collation	22h00	Dodo (varie en fonction
15h00	Activités individuelles (AI)		des âges)





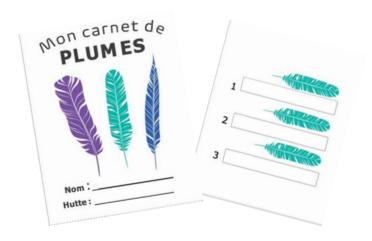


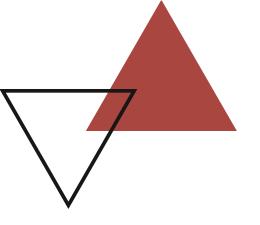
Les défis du clan secret

Durant leur séjour, les campeurs et campeuses pourront tenter de relever les défis du clan secret afin d'obtenir leurs plumes. Il y a en tout cinq plumes différentes: la rouge, la blanche, la jaune, la bleue, la plume d'aigle et pour terminer, l'épreuve ultime, le casque de chef. Chaque couleur est associée à des valeurs et qualités à développer et la difficulté des défis augmente plus l'enfant progresse dans son parcours. Pour obtenir chaque couleur de plumes, les campeurs et campeuses doivent accomplir des défis dans les différents plateaux d'activités ainsi qu'en expédition.

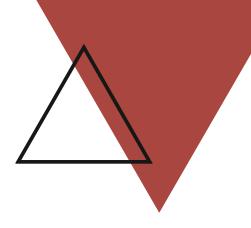
Pour la plume blanche, par exemple, ils doivent relever les défis de trois plateaux différents, tandis que pour le casque de chef, ils doivent en relever six. Ainsi, les épreuves augmentent en nombre et en difficulté à chaque nouvelle couleur. L'instructeur ou l'instructrice en charge de l'activité évalue les défis. Si l'épreuve est réussie, il appose sa signature dans le carnet d'épreuves que les campeurs et campeuses se font remettre à leur arrivée au camp.

Lorsqu'un campeur ou une campeuse récolte toutes les signatures requises pour obtenir sa plume, il ou elle doit effectuer l'épreuve d'expédition et l'épreuve finale. Une fois son carnet rempli de signatures, nous compilons les résultats et invitons les grands champions et les grandes championnes à son clan secret. Par contre, nous ne pouvons pas vous en dire plus à propos de la cérémonie du clan : seuls ceux et celles qui se méritent une plume ont le droit d'entrer dans le secret!





Santé et bien-être



Infirmerie

Le camp dispose d'une infirmerie dotée de plusieurs lits. Celle-ci est supervisée par notre personnel infirmier composé en tout temps de deux étudiant(e)s en soins infirmiers ainsi qu'un à deux professionnels des soins de santé présents à l'infirmerie 24h sur 24. Les formulaires d'information médicale et les médicaments de votre enfant seront conservés à l'infirmerie durant son séjour au camp. La carte d'assurance maladie est gardée au secrétariat dans l'enveloppe de votre enfant. Les responsables de l'infirmerie transmettront l'information médicale pertinente aux moniteurs ou monitrices. Si votre enfant doit prendre, durant son séjour au camp, des médicaments délivrés sur ordonnance, veuillez les remettre aux responsables des soins de santé à votre arrivée au camp dans un contenant de distribution de type "Dispill" identifié au nom de l'enfant. Veuillez vous assurer que votre enfant apporte au camp une quantité suffisante de médicaments selon la durée du séjour et que ceux-ci soient clairement identifiés. À la fin du séjour, vous pourrez récupérer tout médicament non utilisé dans une enveloppe identifiée au nom du campeur ou de la campeuse qui vous sera remise à votre départ du camp. Tous les médicaments, délivrés sur ordonnance ou non, seront conservés en tout temps à l'infirmerie dans une armoire verrouillée. Les campeurs et campeuses ne peuvent garder de médicaments avec eux, sauf dans des cas particuliers (par exemple, inhalateur ou trousse pour doseur d'adrénaline). La direction du camp communiquera avec vous si votre enfant doit être amené à la clinique ou à l'hôpital.

Le camp possède également des médicaments en vente libre, vous n'avez donc pas à en fournir. Veuillez par contre vous assurer d'avoir complété l'autorisation nous permettant d'en administrer à votre enfant en cas de besoin.

Si votre enfant a besoin d'un auto-injecteur d'adrénaline (Epipen), nous vous demandons d'en fournir deux. Le premier sera conservé avec ses médicaments à l'infirmerie et il ou elle gardera le second en sa possession en tout temps. Nous vous demandons de fournir à votre enfant une pochette de taille adaptée pour le transport de l'auto-injecteur.







Par respect pour les autres campeurs et campeuses, veuillez prendre le temps d'inspecter la tête de vos enfants à la recherche de poux ou de lantes avant le séjour. Une contagion de pédiculose au camp occasionne des maux de tête à notre personnel responsable des soins infirmiers. Nous prenons donc cette situation au sérieux. Si vous repérez des poux ou des lantes, effectuez un premier traitement et téléphonez au camp pour nous en aviser. Prenez note que les poux ne causent pas toujours de démangeaisons. Vous pouvez vous référer au site Internet du Ministère de la Santé et des Service Sociaux (www.msss.gouv.qc.ca) pour plus de détails.

Nous vous prions de nous aviser si votre enfant a eu des poux dans les jours précédant son arrivée au camp. De cette manière, nous pourrons assurer un suivi approprié. Il doit toutefois déjà avoir reçu son premier traitement à la maison. Veuillez prendre note que si nous nous trouvons dans l'obligation de traiter votre enfant pour la pédiculose, les traitements seront à vos frais. Il est également possible que nous soyons dans l'obligation de retourner un enfant à la maison.



Nous sommes conscients que les repas rythment la journée de nos campeurs et campeuses et nous y consacrons beaucoup d'énergie. Notre menu est d'ailleurs approuvé par une nutritionniste pour s'assurer que tous puissent faire le plein d'énergie en vue de leurs journées bien remplies. À chaque repas, les enfants ont accès au « bar à jus » où ils ou elles pourront prendre un verre de jus (un seul verre par repas), d'eau ou de lait (à volonté). Ils ou elles pourront aussi compléter leur repas en faisant un tour par le bar à salade qui comprend à chaque repas des crudités et trempettes, une salade verte ainsi que deux autres choix de salade (légumineuses, patates, céleri-rave, césar, grecque, pâtes, carottes, etc.). Le matin, les salades sont remplacées par des fruits frais, du creton et du fromage.

Nous sommes fiers d'accommoder les personnes vivant avec des restrictions alimentaires et des allergies de toutes sortes. Notre menu à la cafétéria ne comprend aucun fruit de mer et aucune arachide ou noix ne sont servies sur le camp. Nos cuisiniers et cuisinières sont habitués de gérer des repas végétariens, des allergies aux noix, au soya, aux légumineuses, à divers fruits et légumes, intolérance au lactose, au gluten ou même la maladie cœliaque. L'important, pour le parent, est de remplir le formulaire santé dès l'inscription avec l'ensemble des informations. Si vous avez des inquiétudes concernant la gestion des allergies de votre enfant ou si vous souhaitez consulter notre protocole de gestion des allergies ou nous donner des précisions sur sa condition, nous vous invitons à nous téléphoner au (418) 598-6410.



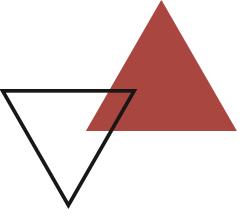
Sécurité

La sécurité et le bien-être de votre enfant sont notre priorité. Le camp Trois-Saumons est doté d'un système téléphonique et de matériel de radiocommunication. Les bâtiments et tous les principaux plateaux d'activités du camp sont munis d'une trousse de premiers soins.

Tous les moniteurs et monitrices ont reçu une formation en premiers soins, en R.C.R (réanimation cardio-respiratoire) et/ou en sauvetage. De plus, quelques employé(e)s détiennent une attestation de niveau avancé de secourisme en régions éloignées. Tous les membres du personnel participent à une session de formation de 5 jours et font l'objet d'une vérification d'absence d'antécédents judiciaires avant le début du premier séjour. Au cours de cette formation, ils se familiarisent avec les règles et les procédures de sécurité du camp. Ils reçoivent également une formation dont le contenu répond aux normes de l'Association des camps certifiés du Québec (ACQ).

Lors de la première journée de leur séjour, les campeurs et campeuses sont mis au courant des procédures à suivre lors de situations d'urgence. Tous les individus qui utilisent les embarcations ou qui se baignent en dehors des aires de baignade doivent porter une veste de sauvetage en tout temps. Nous procédons également à un exercice de dénombrement dans les 48h suivant chaque arrivée de nouveaux campeurs. De plus, nous procédons à plusieurs simulations d'urgence au cours de l'été afin de tester les réflexes de nos membres du personnel autant aux plages qu'à la cafétéria.





Arrivées et départs



Entrée de campeurs

Les campeurs et campeuses sont attendus au camp la journée de leur arrivée entre 9h00 et 11h00. À votre arrivée, des membres du personnel vous indiqueront l'endroit où nous procédons à l'accueil des campeurs et campeuses.



Celui-ci peut varier en fonction du nombre d'enfants attendus. Vous devrez avoir en main la carte d'assurance maladie ainsi que le code de vie signé. Nous vous demanderons de relire la fiche médicale que vous avez rempli et de valider les numéros de téléphone inscrits au dossier. Si la mise à jour de vos informations a été faite au moins 2 semaines avant votre séjour, cette étape devrait se dérouler rapidement.

Après ces dernières vérifications, nous annoncerons à votre enfant le nom de son groupe, le numéro de la hutte et le nom de ses moniteurs ou monitrices. C'est à ce moment-là que vous rejoindrez un des deux moniteurs ou monitrices avec qui vous pourrez discuter et qui accompagnera votre enfant pour l'installation dans la hutte.

En fonction des besoins de votre enfant, vous pourrez passer à l'infirmerie afin de confier les médicaments de votre enfant et pour discuter avec l'équipe de soins de problématiques particulières.



Sortie de campeurs

Le jour de la sortie, vous êtes invités à vous présenter au camp dès 9h00. À votre arrivée, vous devrez vous diriger vers la table d'accueil installée à l'extérieur afin de récupérer la pochette de votre enfant. S'il pleut, des membres du personnels seront présents pour vous rediriger vers le bon endroit. À l'intérieur de la pochette vous trouverez le compte rendu du séjour de votre enfant, sa carte d'assurance maladie, ses médicaments, sa photo de groupe ainsi que sa photo individuelle





Après être passé à la table d'accueil, nous vous indiquerons l'emplacement du rassemblement, qui peut varier en fonction de la météo. Lors de ce rassemblement, nous soulignons les efforts de certains campeurs ou campeuses qui se sont dépassé(e)s au fil du séjour et chantons les chansons apprises au camp. Le rassemblement se termine généralement vers 10h45. Si vous n'êtes pas passé à la hutte pour voir votre enfant avant le début du rassemblement, nous vous demandons d'attendre la fin de celui-ci avant de rejoindre votre enfant. Vous pourrez par la suite échanger avec ses moniteurs ou monitrices et aller récupérer ses bagages si ce n'est pas déjà fait. Pensez à jeter un coup d'œil sous le lit et dans les étagères!

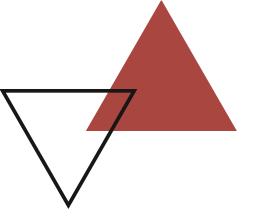
En quittant, nous vous invitons à faire un détour par la table d'objets retrouvés afin de vérifier si vous ne reconnaitriez pas quelques vêtements. Vous pourrez aussi faire un tour à la boutique d'objets souvenirs du camp.

Veuillez prendre note que vous êtes attendus au camp au plus tard à 11h00. Consultez attentivement le courriel que vous recevrez quelques jours avant la sortie des campeurs et campeuses afin d'avoir en main les dernières informations.

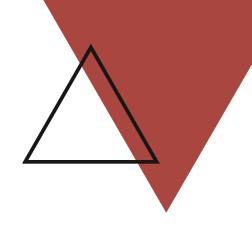


Parfois, le retour à la maison peut être difficile. Il coïncide souvent avec le retour à l'école et la fin de l'été. Dites-vous que c'est normal d'avoir le « blues » de Trois-Saumons, nos moniteurs et monitrices le vivent eux aussi. Un très bon moyen de faire passer ce mauvais moment est d'aller consulter le profil Instagram et Facebook du camp. Nous y mettons des photos et vidéos de nos activités du moment mais aussi de l'été qui vient de se terminer. Aussi, votre enfant peut échanger ses coordonnées avec ses amis pour pouvoir correspondre durant l'année. Et finalement, ne manquez pas la journée du chandail de camp. À chaque année, le 1er mai, c'est le moment d'arborer son chandail de Trois-Saumons. Votre enfant découvrira peut-être d'autres "trisalmoniens ou trisalmoniennes" insoupçonné(e)s dans son école!





Formulaires et frais



Paiement des frais et politique de remboursement

Un dépôt de 50% des frais totaux du séjour est exigé dans les cinq jours ouvrables suivants l'inscription. Celui-ci peut être effectué par carte de crédit sur votre compte « Mon Odyssée » ou encore par le biais d'un système bancaire en ligne, dont AccèsD de Desjardins. Vous pouvez également procéder par chèque au nom des Camps Odyssée. Le solde du séjour est payable au plus tard le 1er juin. Vous pouvez également vous acquittez de la totalité de votre paiement dès le premier versement. En cas d'annulation avant le début du séjour, des frais de 100\$ + taxes vous seront facturés. Une fois le séjour commencé, les frais de séjour seront remboursés uniquement en cas de maladie, en proportion du temps non couru et sur production d'un certificat médical. Il n'y aura aucun remboursement si l'enfant ne se présente pas au camp ou s'il quitte pour toute autre raison. Pour plus de détails concernant nos politiques d'annulation de séjours, de modification aux trajets d'expédition, de renvoi et autre, consultez notre site internet https://camps-odyssee.com/politique/.

Formulaire d'informations médicales

Le profil de l'enfant sur Mon Odyssée, incluant le formulaire médical doit être complété dans les meilleurs délais et de la façon la plus précise possible. Il ne faut négliger aucune information. Ces informations seront validées à votre arrivée au camp. Tout médicament doit être remis à l'équipe de soins, dans un distributeur de type "Dispill" au moment de votre arrivée. Vous pouvez choisir d'inclure une lettre d'explication que vous remettrez à l'équipe de soins et qui comprend le nom du campeur ou de la campeuse, la dose, la fréquence et toute autre information pertinente (surtout si le médicament est non-prescrit). Vous pourrez vous entretenir avec un membre de l'équipe de soins en toute confidentialité lors de votre arrivée au camp.

Carte d'assurance maladie

Votre enfant ne pourra pas faire son séjour au camp Trois-saumons sans sa carte d'assurance-maladie ou une preuve d'assurance médicale équivalente. Elles sont précieusement conservées au secrétariat dans l'enveloppe contenant toutes les informations importantes à propos de votre enfant. En cas de transport à l'hôpital, cette enveloppe est confiée au membre du personnel qui l'accompagne et nous vous aviserons de ce transport par téléphone dans les plus bref délais. À la fin du séjour, les cartes d'assurance maladie vous seront remises dans les enveloppes prévues à cet effet.



Vous pourrez récupérer votre relevé 24 au plus tard le 28 février dans votre compte «Mon Odyssée» et ce, à condition d'avoir mis à jour votre dossier. Le Ministère du Revenu nous oblige à fournir le numéro d'assurance sociale de la personne au nom de qui nous émettrons le reçu. Ainsi, un client dont le dossier ne comportant pas son numéro d'assurance sociale ou un numéro invalide ne pourra pas avoir accès à son relevé 24. Il est donc important que vous mettiez votre dossier à jour lors de votre inscription. Le relevé ne pourra pas être produit s'il reste un solde à payer pour votre séjour. Pour toutes questions à ce sujet, veuillez contacter notre siège social.

Conclusion

Nous espérons que l'information contenue dans ce guide vous aura aidé ainsi que votre enfant à préparer un été rempli d'aventures et de découvertes au camp Trois-Saumons.

Dans l'éventualité où il vous reste encore des questionnements suite à la lecture de ce guide, nous vous invitons à nous contacter au camptroissaumons@camps-odyssee.com ou au (418) 598-6410.

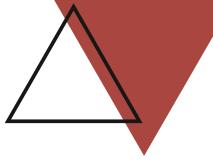
Nous avons hâte d'accueillir votre enfant au camp et nous vous remercions de la confiance que vous nous témoignez.

Bon été à tous!

L'équipe du camp Trois-Saumons







Si vous entendez ces mots au camp Trois-Saumons ou de la bouche de vos enfants à leur retour, voici ce qu'ils veulent dire...

Ours polaire

La première chose à faire en se levant à Trois-Saumons c'est d'aller se baigner dans le lac. Tout le monde a rendez-vous à la plage chaque matin pour se saucer avant le déjeuner. Les plus frileux et frileuses peuvent rester sur la rive et encourager les autres enfants.

Hutte

C'est l'endroit où les enfants dorment. Il y a entre 10 et 12 lits dans chaque hutte. On appelle aussi « hutte » le groupe de campeurs et campeuses qui dort au même endroit. Les personnes qui dorment dans la même hutte sont dans le même groupe pour tout le séjour. Les huttes comprennent généralement des groupes de 10 enfants du même âge, parfois un peu plus que 10 (maximum 12), parfois un peu moins. C'est l'endroit où les enfants dormiront avec le reste de leur groupe et où tous les effets personnels seront rangés. Attention à bien la garder propre, le concombre masqué viendra la vérifier.

Moniteur et monitrice

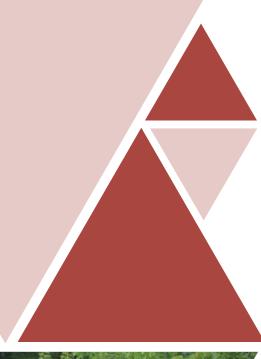
Le moniteur ou la monitrice sera l'adulte qui s'occupera des enfants et de la hutte pendant le séjour. Il y a deux moniteurs ou monitrices par groupe de 10 ou 12 campeurs ou campeuses.

Animateur et animatrice

Souvent appelé « anim », l'animateur(-trice) est en charge d'environ six huttes d'un même groupe d'animation. C'est lui qui organise les activités avec tous ses groupes et qui épaule les moniteurs et monitrices dans leur travail. Les campeurs et campeuses le rencontrent lors du premier jour du séjour. L'animateur ou l'animatrice est d'une très grande aide et si les enfants ont des soucis, il fera preuve d'une très bonne écoute.

Instructeur et instructrice

Les "instrus" sont les personnes qui se chargent des services et des plateaux d'activités. Par exemple, l'amiral se charge des embarcations nautiques de l'amirauté et l'instructeur(-trice) de l'escalade se charge de la sécurité des campeurs et campeuses à son activité. Il y a plusieurs autres instructeur(-trice)s au le camp (tir à l'arc, art plastiques, l'expression et à l'éco-lab (sciences naturelles), etc.).



ADM

L'ADM est la place centrale du camp où l'on retrouve l'administration et un grand espace asphalté avec entre autres un terrain de basketball. Nous y faisons des rassemblements et d'autres activités. L'ADM est située en face de la cafétéria, à l'entrée du camp, c'est là que vous passerez lors de votre arrivée au camp.

La cafétéria

La cafétéria est l'endroit où toutes les personnes du camp se réunissent sur l'heure des repas; les enfants feront la file et ils mangeront tous ensemble à une table de la « caf ».

Les salles de pluie

Les salles de pluie sont les endroits où les moniteurs, monitrices et les enfants feront des jeux en cas de mauvaise température. Il y en a quelques-unes. Il y a aussi les terrains extérieurs où les enfants feront des jeux .

Les activités de camp

Les campeurs et campeuses auront la chance de faire plusieurs activités différentes sur le camp. Certaines ont des noms spéciaux, comme le lancement de camp, le bivouac ou la kermesse.

Le lancement de camp

C'est la première partie de la thématique. Les enfants assisteront à un spectacle qui donnera le ton au reste de leur séjour, il y aura plusieurs thématiques au courant des semaines au camp. Le lancement de camp est la première activité de la thématique et le grand spectacle la dernière. Ils feront plusieurs jeux pour aider les héros de la thématique à atteindre certains buts dont la kermesse et les olympiades.

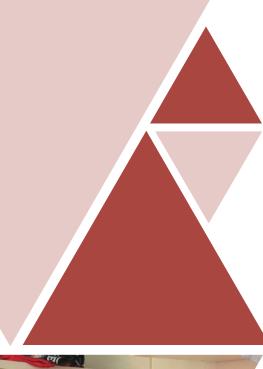
La Kermesse

La kermesse est un jeu que les campeurs et campeuses devront créer avec leur hutte et qui leur servira à ramasser des dollars Trois-Saumons pour aider les héros. La Kermesse aura lieu sur l'ADM et ils pourront aussi jouer aux jeux des autres huttes.

Les olympiades

Les olympiades sont une série de compétitions sportives et amicales qui ont lieu pendant une journée complète. Elles rappellent l'esprit des Jeux Olympiques. Une équipe sera attribuée au groupe et ils participeront à ces compétitions avec des campeurs et campeuses de leur groupe d'âge.





Les A.I.

Les A.I. sont les activités individuelles; c'est une période où les enfants pourront faire une activité de leur choix. Les instructeurs et instructrices annonceront les activités à la collation. Ils et elles pourront alors, accompagné(e)s d'au moins un(e) ami(e) ou d'une partie de leur hutte, faire l'activité qu'ils et qu'elles préfèrent.

La période des plumes

La période de plumes est semblable à la période des AI. Plusieurs activités du camp seront ouvertes afin que les enfants réalisent des défis qui seront lancés. Si, à la fin du séjour, les enfants ont réussi un nombre suffisant de défis, ils et elles assisteront à une rencontre bien spéciale où leurs efforts seront récompensés.

Le bivouac

Le bivouac est la dernière activité de la journée. Environ 2 fois par semaine tout le camp se réunira autour d'un feu pour y chanter des chansons et souhaiter bonne nuit aux autres huttes. Les bivouacs ont lieu à l'Agora, au C.I.F ou au C.I.G (sorte de palissade autour d'un rond de feu) mais, en cas de pluie, ils seront dans la salle la Rotonde.

Tour de flamme

Une fois les dents brossées et le pyjama enfilé, les campeurs et campeuses de chaque hutte s'installent dans leur hutte en cercle autour d'une bougie. À tour de rôle, les jeunes s'expriment sur la question posée par le moniteur ou la monitrice. Pour les plus jeunes, les réflexions sont davantage axées autour d'un retour sur la journée, tandis que les plus vieux peuvent être amenés à discuter de leur plus grande fierté, leur modèle dans la vie, etc.. Ces moments permettent au groupe de se connaître et parfois même de régler certains conflits qui peuvent survenir durant le séjour en plus d'enseigner aux jeunes le respect des autres et l'acceptation de la différence. Le tour de flamme est un outil merveilleux pour faire cheminer émotivement le groupe et est souvent un moment très marquant pour nos campeurs et campeuses.





Vous avez encore des questions? N'hésitez pas à nous contacter au siège social!

Sans frais: 1-888-699-9091 info@camps-odyssee.com